

天人互动™
50元
2CD
内赠96页全彩攻略本
指极星
简体中文版
The two stars in the Big Dipper a line through
which points to the North Star.
POINTERS
KOGADO
Software Products


天人互动™
指极星
The two stars in the Big Dipper a line through which points to the North Star.
POINTERS
简体中文版
攻略
KOGADO
Software Products
非卖品



目录



系统……………………………………………………1

作战任务………………………………………………2

作战……………………………………………………10

战术……………………………………………………13

有特殊效果的选项……………………………………15

人物介绍………………………………………………16

攻关指南………………………………………………19





系 统

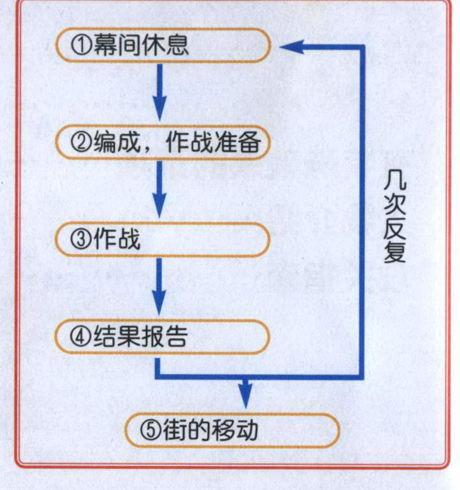


指极星是过关的娱乐型SLG。您可以率领自警团在银河帝国展开战争。在这里介绍一下本作品的系统。

游戏流程

主要情节

是本游戏起源的故事情节。随着闯过关展开着故事，各种各样的关，在兵营作好作战准备之后，方可实行作战。根据各个关，有时同时使用多种兵，随着进入终盘强行残酷的作战。闯过２７关和３８个地图，才能宣告结束。





请注意，一旦走出兵营就从部队的编成中除掉。

附加情节

进入关口时，故事发生在房屋、居住区、食堂。一般与主要情节没有直接联系。但通过自警团的日常生活，可以看到非战场上的各种面孔。



发生什么样的议事活动，将在附加的情节中介绍。



锻炼

进入森林与野兽、盗贼作战。如果带上驯兽人的指挥官，可捕捉到敌方野兽。捉到的野兽，可当作佣兵上场。



只有在这里才能捕捉到动物，可用驯兽人的特技捕捉。







作战准备

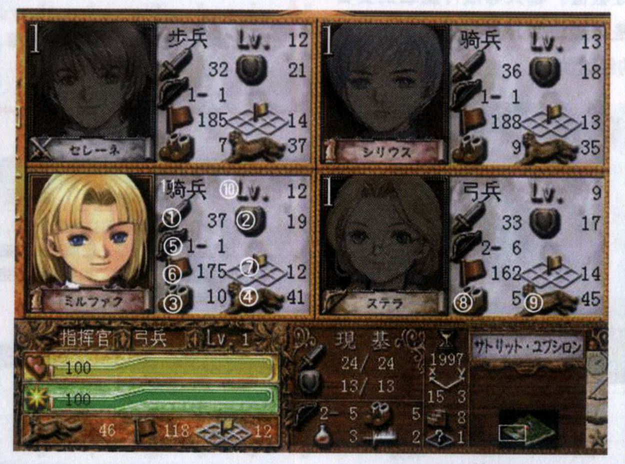


作战中取得胜利的第一条件为掌握我方战斗力。这里说明指挥官的能力值和佣兵种类和部队编成的重点。

指挥官

画面解释







①攻击力

表示指挥官的攻击力。这数值越大给敌人的破坏力也越大。通过升级和武器装备提高。可装备的武器取决于级别。

②防御力

表示指挥官的防御力。这数值越大被敌人受到的破坏程度越小。通过升级和装备盔甲、盾来提高。盔甲和盾是任何级别通用。

③移动力

表示指挥官的移动力。这数值越大，作战时的移动范围也大。超过LV10或通过装备的项目来提高。

⑤射 程：

表示指挥官装备的武器射程。级别决定固定值（弓兵除外）。弓兵的最远射程每个指挥官都不同。

④敏捷度

表示指挥官的敏捷性。通过装备的项目增减敏捷度。不能通过升级提高。这个数值决定作战时的行动顺序。

⑥指挥力：

表示对雇佣兵的影响力。这数值越大，雇佣兵的攻击，防御力也上升。通过升级或装备物品来提高。

⑦指挥范围

表示对雇佣兵的指挥范围。这数值越大，作战时的指挥范围也越大。如果离开指挥范围，佣兵的能力将减少一半。

⑧回复：

可在作战时进行的自我恢复的次数。最大可恢复到HP30。恢复次数通过升级或装备物品来提高。

⑨特技：

表示每个级别特定的特技的使用次数。每个级别各有一种特技。通过升级和装备物品来提高使用次数。

⑩级别：

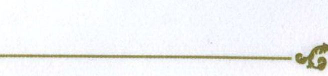
表示指挥官的级别。中途不能更换级别。级别决定可雇佣的佣兵兵种。

11兵种：

表示可雇佣的佣兵种类。级别决定佣兵种类，也可通过装备物品增加种类。佣兵大体上可分6种。

骑兵　步兵　枪兵　弓兵　大炮　怪兽







经验值

指挥官或其手下如果攻击成功，指挥官的经验值会上升。把敌人打倒可获得最多的经验值。

与攻击的敌人的级别差越大得到的经验值越多。 所以，即使是级别低的指挥官，如果使用强大的佣兵也可以简单地升级。还有使用特技也可以获得经验值。骑兵等战斗型级别要看其破坏量，但是盗贼或驯兽员如果成功偷窃或捕捉可获得50的经验值。



致命一击，要让想升级的指挥官来完成。

计算式

给敌人构成破坏时

造成的破坏值 × 与敌人的级别差的2倍

打倒敌人时，加上上述经验值

打倒单位的系数（指挥官50，佣兵25）× 与敌人的级别差的2倍。

经验值的计算中级别差占很大比重。对手高 3 级的话是9倍，相反低 3 级的话就是1/9。另外，打倒指挥官的比打倒佣兵时多出2倍的经验值。

攻击级别高3个的指挥官时

这时，因级别差的补充值为9倍。

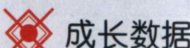
如果这个情况下，比如造成的破坏为25，则可以获得经验值25×9的225，如果再打倒指挥官的话，加上50×9的450，可以得到合计675。

升级

经验值达到一定水平时，可升级和提高特定的数据。上升的数据有攻击力、防御力等8项。被固定的每个指挥官的敏捷度，不会因升级而提高。

成长速度分3种。以最少的经验值升级的最快型。一直到10级快速成长的成熟型。稳步升级的普通型。最快型在盗贼和修道士中常见。早熟型以弓兵为典型还有部分骑兵和步兵指挥官。普通型在骑兵和步兵的战斗指挥官中多见。

早熟型在序盘阶段很容易成长，反到后半盘成长缓慢。

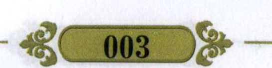


成长数据

对指挥官而言，由各种各样的成长倾向决定。此成长倾向决定成长数据值。但是，不只是成长倾向决定成长数据值，右页上介绍的级别与成长数据也有关系。







画面解释

骑兵

	攻击	防御	射程	移动	指挥	指范	特殊	恢复
初期值	22	9	1	8	100	8	2	2
级别10	9	4	0	1	43	1	1	0
级别20	20	8	0	1	90	2	1	0
级别30	31	12	0	1	137	3	1	02

步兵

	攻击	防御	射程	移动	指挥	指范	特殊	恢复
初期值	22	11	1	6	100	8	2	2
级别10	9	5	0	1	43	1	1	0
级别20	20	10	0	1	90	2	1	0
级别30	31	15	0	1	137	3	1	0

枪兵

	攻击	防御	射程	移动	指挥	指范	特殊	恢复
初期值	22	10	3	6	100	8	2	2
级别10	9	4	0	1	43	1	1	0
级别20	20	9	0	1	90	2	0	0
级别30	31	14	0	1	137	3	0	0

弓兵

	攻击	防御	射程	移动	指挥	指范	特殊	恢复
初期值	22	10	3	6	100	8	2	2
级别10	9	4	0	1	43	1	1	0
级别20	20	9	0	1	90	2	0	0
级别30	31	14	0	1	137	3	0	0

修道士

	攻击	防御	射程	移动	指挥	指范	特殊	恢复
初期值	20	8	1	5	90	10	2	3
级别10	9	11	0	1	38	2	1	1
级别20	18	15	0	1	80	5	1	1
级别30	27	19	0	1	122	8	1	1

盗贼

	攻击	防御	射程	移动	指挥	指范	特殊	恢复
初期值	21	9	1	7	97	7	5	2
级别10	9	4	0	1	42	1	1	0
级别20	20	8	0	1	88	2	1	0
级别30	29	12	0	1	124	3	1	0

驯兽员

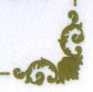
	攻击	防御	射程	移动	指挥	指范	特殊	恢复
初期值	21	10	1	6	95	7	5	2
级别10	9	4	0	1	40	1	1	0
级别20	19	9	0	1	87	2	1	0
级别30	29	14	0	1	130	3	1	0

个级别上升10级时上升的数据。此数据除以10得出的部分就是每一级的上升值。这个上升值和指挥官的初期值之和乘各个成长倾向，就可以得出实际数据。

●成长数据

	最快	早熟	普通
级别. 2	850	900	1000
级别3	850	900	1000
级别4	850	900	1000
级别5	850	900	1000
级别6	850	900	1000
级别7	850	900	1000
级别8	850	900	1000
级别9	850	900	1000
级别10	850	900	1000
级别11	850	1100	1000
级别12	850	1100	1000
级别13	850	1100	1000
级别14	850	1100	1000
级别15	850	1100	1000
级别16	850	1100	1000
级别17	850	1100	1000
级别18	850	1100	1000
级别19	850	1100	1000
级别20	850	1100	1000
级别21	1700	2000	2000
级别22	1700	2000	2000
级别23	1700	2000	2000
级别24	5000	5000	2000
级别25	5000	5000	2000
级别26	5000	5000	2000
级别27	5000	5000	2000
级别28	5000	5000	2000
级别29	5000	5000	2000
级别30	5000	5000	2000





部队编成



部队编成时的注意点

编成什么样的部队，确实有千差万别。什么样的编成是最好的呢，这是没有答案的。但，作为原则，注意以下3点的话应该没有问题。

佣兵，选择可利用指挥官长处的兵种。

骑兵指挥官和步兵，移动慢的指挥官和骑兵，这样的组合等于抹杀指挥官的长处。

做符合闯关任务的编成。

重视攻击力，还是重视移动力，与敌人兵种的相克性，地形效果等等都需要考虑。

做与预算相符的编成。

资金不是无限的，应该避免出现赤字。

这里介绍指挥官UNIT和佣兵UNIT的各自特征，以编成部队时做参考。



可雇佣的佣兵数每个关都不一样。其中雇佣什么UNIT由你来决定。



有时，有的关不能雇佣佣兵，只需指挥官参战即可。



指挥官种类

骑兵

绕到敌方背后，给逃命的敌人致命一击的是骑兵的任务。利用移动快的特点纵横在战场。但是防御力较低，所以要用装备项目来提高。

●能力
攻击
防御
移动
指挥
指范

特技

可以贯穿前方5个人的特技。攻击力与通常一样　可是，可以攻击远处敌人，是很方便的特技。但是，敌人中间有我方人员的话不能贯穿。

枪兵

比步兵在防御力上稍逊一筹，攻击力稍高。对付骑兵比步兵更有优势。请用枪兵对付敌人骑兵。对付步兵，也可在远处攻击。

●能力
攻击
防御
移动
指挥
指范

特技

可贯通攻击前方3格，还可攻击前方两侧的1格。在敌人密集时成为很有效的攻击。攻击力与通常不变，最大攻击力达到5个单位。

步兵

无论在攻击，还是在防御上，都能发挥力量的万能型。虽没有华丽的招式，但被称之为支撑战线的栋梁。用装备项目给他强化移动力，多少可代替骑兵用。特技的简单实用 很吸引人。

●能力
攻击
防御
移动
指挥
指范

特技

对前方1格，能给予比通常大2倍的破坏力。只有接近后才可使用。但是，在集中力下降的状态下，能用在敌人指挥官身上的话，也有可能一击打倒。

弓兵

射程远，攻击范围广是特点。对射程一的单位，对方无法反击。越过障碍物攻击等，作为支援单位，有毫无挑剔的能力。但是一旦被接近就不能进行反击。

●能力
攻击
防御
移动
指挥
指范

特技

破坏力和攻击力不变。可对瞄准点的四周进行攻击。敌人密集时，打入的话非常有效。能够对范围之内的所有敌人进行攻击。







盗贼

可搞到指挥官装备的物品，属一般单位。对我方没什么，但被敌人偷去物品的话会很懊悔。敏捷、行动快是其优点。

●能力
攻击
防御
移动
指挥
指范

特技

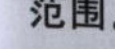
可以任意夺取敌人装备物品是其特技。只能偷前方一人的物品，使用时必须接近敌指挥官。有机会的话很想试一试。

驯兽员

在锻炼场上捕获的动物，可作为佣兵直接使用。捕捉的动物有强、弱。要注意，一般特技转变成盗窃。很容易忘记的，一定要记住呀。

●能力
攻击
防御
移动
指挥
指范

特技



只能在锻炼场上，才能与野兽交上朋友的特技。在一般关卡使用特技，与盗贼一样也能从敌人手中偷来物品。在一般关卡，需要靠它的能力了。

修道士

给其他单位回复HP值的重要的支援单位。但是不能期望他有攻击力。有非常大的指挥范围。所以，在后方待机等待，使用让佣兵在前方作战的战略。

●能力
攻击
防御
移动
指挥
指范

特技

可对在场的所有指挥官进行治疗。可恢复的最大限度是20。恢复量与指挥官的距离有关，因此，越远恢复量越减少。





物品的偷窃方法

物品的偷窃成功率由给敌人的破坏值决定。即，在敌人受到很大破坏的状态下进行偷窃的话，很容易。瞄准背后或侧面，集中力下降的状态下进行，则能在很高的成功率下偷盗物品。

在背后进行偷窃，可在很高的成功率下拿到物品。

动物的捕捉方法

每个动物的捕捉难度都不一样。越厉害的动物越难捕捉，其成功率与盗贼一样有破坏值决定。还有，先给予破坏后，再使用特技的话，其捕捉成功率会提高。先给予破坏后，再进行捕捉。

先给予破坏后，再进行捕捉。









佣兵的种类

骑兵
价格 1000

能力：攻击 防御 移动 指挥 指范

从序盘到中盘一直用于主力。利用移动速度快的特点，绕到敌人背后。防御力不如步兵和枪兵，所以，其生还率也相对低。

步兵
价格 800

能力：攻击 防御 移动 指挥 指范

虽然是战场上最廉价单位，但攻击力，防御力都很高，使用上很简便，在加上很高的生还率。移动速度稍慢是其缺点。作为部队的核心，很活跃。

枪兵
价格 900

能力：攻击 防御 移动 指挥 指范

有很高的攻击力，可在远处进行攻击的远近两用型佣兵。移动速度慢，所以最好是利用远距离的作战方法。如果利用上射程远的特点，可在不受到反击的状态下，便能打倒敌人。

弓兵
价格 1200

能力：攻击 防御 移动 指挥 指范

最大优点是攻击力大和射程远。防御力很低，如果受到背后的敌人攻击，可能立即崩溃。尽量不要接近敌人，注意要在远处攻击。

大炮
价格 5000

能力：攻击 防御 移动 指挥 指范

非常昂贵，但射程距离非常远而的佣兵。在大门和城门的破坏上，发挥指挥官特技以提高效果。也可用于对人的战斗，但遗憾的是不容易打着。

大炮的使用方法

大炮的命中率为20%，大部分的攻击都不能命中，所以要攻击敌人聚集的地方。虽然不能打击破坏所有的敌人，但对命中率而言，应该至少命中一个。

骑兵（强）
价格 3000

能力：攻击 防御 移动 指挥 指范

上升移动力和攻击力的强化型骑兵。只能恢复一次HP值，也是很万幸的。但是你可能碰上很伤脑筋的局面，让他恢复，还是突击？

步兵（强）
价格 2400

能力：攻击 防御 移动 指挥 指范

对移动速度缓慢的步兵弱点稍有改善，全体能力的向上，能起城墙作用而被重用。费用较低，中盘以后尽可能用这种

枪兵（强）
价格 3700

能力：攻击 防御 移动 指挥 指范

提高了移动速度，实战中非常常用。如果利用好移动速度快，射程远的特点可以取得与其能力相当的战果，剩下的只是主要瞄准相克的骑兵就可以了。

弓兵（强）
价格 3600

能力：攻击 防御 移动 指挥 指范

均衡地提高能力的强化型。原本就很大的攻击力更加提高，达到了在远距离攻击上也不可小看的水平。防御力是提高了，但上前线还是很危险的。

野兽
价格 -

能力：攻击 防御 移动 指挥 指范

没有数据突出的单位。因为种类繁多，所以根据状况选择要使用的野兽。与佣兵不同，雇佣捕获的动物是不需要资金的，所以请极力使用。

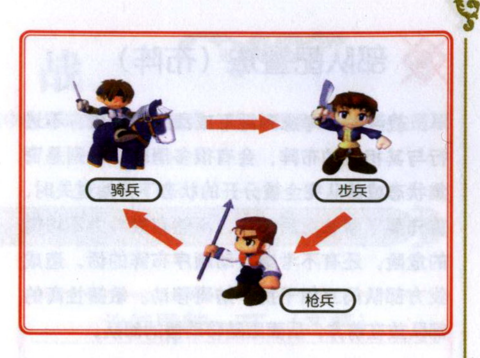
野兽的使用方法

有个性的野兽很多，编成时明确它的用途是很重要的。具体的是重视攻击力还是重视移动速度的问题吧。决定其用途之后，根据用途选择符合其用途的野兽。

级别的相克性

如右图所见级别有相克性，组合相性好的进行进攻的话，攻击力达到1.4倍。可进行非常有利的战斗。这个相性不仅对佣兵，对指挥官也一样，可以以最小的伤亡打败敌人部队。对我方也一样，所以要时刻注意敌人的级别。

还有，这以外的兵种，弓兵和盗贼、野兽等等都没有相性组合的变化。



各作战部队的编成法

部队可以自由编成，但是编成不符合作战情况的部队，则很难过关。每关的敌人种类和数量都不一样，根据胜利条件可分几个模式。

最常见的胜利条件是，歼灭所有敌人。这时，重要的是如何以最少的伤亡打倒敌指挥官。还有，使用骑兵和弓兵的搭配，只瞄准指挥官的战法很有效。

其次是移动到特定地点的胜利条件。这个条件时，必须移动到达目的点，所以快速移动是必须的。

定时的胜利条件时，如同下面介绍，最重要条款是确保佣兵。

打倒特定指挥官的胜利条件时，与歼灭战一样，为了只攻击指挥官编成骑兵和弓兵为主的部队就可以了。

例一：全部消灭敌人

最多的是消灭所有敌人的作战。这时，所需的人总数也多，所以编成善于乱战的步兵为主。但，那是只对指挥官而言，佣兵的话多用骑兵。那样的话，以骑兵包抄背后 弓兵阻击的战略，可以有效的安全的击破所有敌人。

例二：移动到特定地点

移动为目的时，为了编成移动速度快的部队，有必要调整所有部队的前进速度。最好是编成骑兵部队。部队数量少没有关系，所以雇佣精锐佣兵。

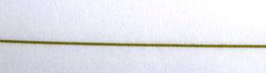
例三：瞄准绕过

这时重要的是单位数量。反正节省时间为目的，所以认可多多少少的伤亡，避免敌人攻击。

大量雇佣廉价的佣兵，现实地使用人海战术。兵种稳健地用防御力强的步兵。

例四：打倒特定指挥官

打倒中队长等指挥官为目的时，使用佯攻部队分散敌部队的战略很有效。为此，很有必要盗贼或驯兽员等特别敏感的指挥官。如果有捕获的野兽，没有理由不用移动速度出众的兔子吧。









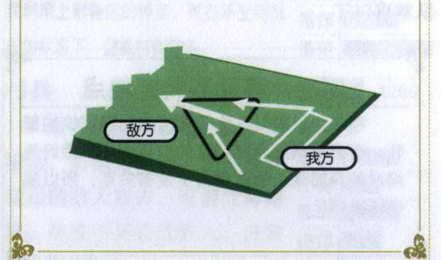
部队配置法（布阵）

战斗时，考虑到地形或敌人的位置，不进行与其相应的布阵，会有很多消耗。特别是密集状态或部队完全被分开的状态下开始过关时，首先要了解状况后布阵，不然有战斗力不均衡的危险。还有不考虑行动顺序布阵的话，造成我方部队间互相干扰，妨碍移动。敏捷性高的部队放在前方，后面跟随移动慢的部队。



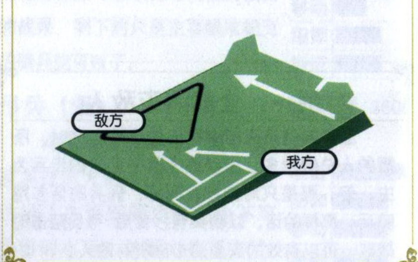
重视移动力

攻城战等需要组成大炮的地图时，觉得大炮放在离城门近的位置为好。但是前面摆放转移慢的大炮部队的话，与后面的部队碰在一起不能动身。先头为骑兵，后面摆放步兵，围住中间摆放的大炮，这样推进是很理想的。



地图内的战斗力分配

成为目标的敌人分两路出现的话，不要把战斗力集中到一处，老老实实的做两面作战以减少危险系数。数量少的一方配强力部队，以图战斗力的均衡。之后不管哪边先击破目标，到另一部队合流。



战斗力的分配

同时进行两面作战的话，有必要根据胜利条件分配战斗力。想分配各种必要的指挥官很难。所需级别的指挥官不足时，使用“兵法书”雇佣所需级别的佣兵。举例的话，需要弓兵时，给指挥力高的指挥官装备“兵法书”雇佣弓兵。虽然没有根据级别的攻击补偿，但可用指挥力来补偿。

沙特里特（本部）

在这里统一移动很重要。因谢列涅被安排在主体，所以把同样为骑兵的米卢哈克安排在此，统一移动速度。同样，谢列涅方面分配费阿托和丝苔拉，这样两个部队一起在统一前进的状态下作战。






作　战



作战时最重要的是表示单位士气的集中力。集中力影响攻击、防御力，所以了解集中力特性是取得胜利的必要事项。

能力变化

集中力

集中力是对单位攻击、对防御力有很大影响的重要因素。如右图，敌方单位侵入到后方3人时，造成混乱，集中力下降。集中力下降时，攻击力和防御力也下降，因此各单位的能力大大减弱。如果自己转移或敌人离去那个地区，集中力将恢复到上限。



集中力达到MAX时各单位的能力能发挥最大限度。



被敌人包抄到背后的话，能力急减。这种状态下的破坏力也很少。

沙特里特·ㅠ（本部）

敌方
（侧面）
（侧面）
（后面）

根据在上图位置的敌方单位数，集中力下降。越接近单位，效果越大，离开的话受到的影响也比较少。还有，比起侧方，后方集中力下降程度更明显。被侧面包抄时下降率为30%，背后时约为60%。集中力的下降根据被包抄的位置和敌人数量相加，最终接近0。而且包抄侧面和后方时的影响力（集中力下降的比率）已被每个指挥官设定。100为基准，80的指挥官比100的指挥官低相当于20%的能力。

例一：敌人在2人后方时

被包抄到后方时，集中力明显下降，这时虽然没有被敌人单位接近，但下降的集中力为36。能力下降近4成。

例二：包抄敌人左右时

包抄侧面时下降的集中力为36。与后方有2个敌人状态时相同。那时，如果另一个单位移动到另一面的侧面，集中力减少到55。





指挥力

指挥力是提高用兵能力值的因素。具体来讲，指挥力越高，用兵的攻击力和防御力也大大提高。右图是编辑部独自调查的结果，其结果上可以看出，随着指挥力提高的比例，用兵的能力也相应的上升。例如，指挥力差30的话，用兵的攻击力也差近10，是相当大的能力差。还有，除了指挥力，如果雇佣与指挥官同样的兵种，也可以提高攻击力。他的提高程度也随着指挥力高低的比例相对上升。



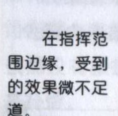
在基本数据上相当弱的步兵单位……



如果被指挥力高的指挥官雇佣，根据级别可获得奖励。

指挥范围

可以受到指挥力的范围叫做指挥范围。离指挥官越近受到指挥力的效果更高。相反，离指挥官越远它的效果越低。指挥范围中，根据距离决定每一人的受到指挥力的减少量。





在指挥范围边缘，受到的效果微不足道。

例一：骑兵　指挥力

因为攻击力高，包抄到背后时，破坏力也相当大，也可以一击打倒敌人。

标准值	18	8
140	25	11
180	32	14
220	39	17

例二：步兵　指挥力

攻击力和防御力都高，所以安排在前线。这样可以增加安全感。

标准值	19	10
140	26	13
180	35	17
220	41	22

例三：枪兵　指挥力

利用强大的攻击力和射程，成为只能近距离攻击的骑兵，步兵的杀手。

标准值	19	9
140	26	12
180	34	16
220	41	19

例四：弓兵　指挥力

攻击力的上升值为第一。有这样的攻击力，不用包抄到背后，也可以击破指挥官。

标准值	19	7
140	29	9
180	35	12
220	46	15

指挥范围

攻击力/50
指挥范围/11
指挥
攻/25
攻/10
攻/250

佣兵能力与其在指挥范围的位置有关，如图所示，如果佣兵在指挥范围 2 倍距离的地方，攻击力补偿降为 0。

在高处的变化

从高处攻击，每一段高度攻击力上升30%。有4段高度差时，射程距离增加1。相反，从低处攻击时，每 4 段减少射程1。但，这只对弓兵和大炮部队才有效。所以在占据高处的关，多安排弓兵，这样可以进行有利的进攻。

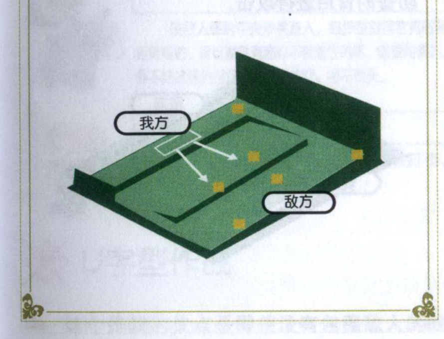
计算式

攻击力=段数 * 3% + 基准值
射程距离=段数/4 + 基准值

从高处攻击时，破坏力上升。4以上高度时，射程距离将增加1。

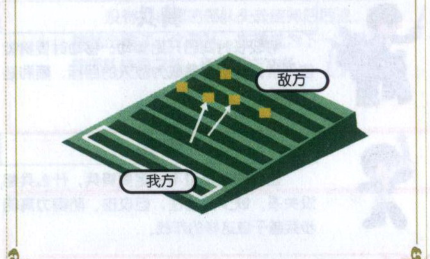
从高处攻击时

上段和中段的高度有4段。为此，射程距离增加1，攻击力也上升12%。弓兵在中段进行攻击时，射程从2.4增加到2.5。所以从栏边缘标准过去，几乎可以攻击所有敌人。



从低处攻击

因敌人主力部队在4段以上高的小山上，所以弓兵的攻击成为威胁。相反，我方弓兵因有太大的高度差，不能在下面攻上山去。而且在小山以外的高度差上射程也缩短，所以很难活跃起来。



回复效果

恢复HP值有2种。一是指挥官和上等兵的自我恢复。另一种是通过修道士的治疗。自我恢复“顾名思义”。但修道士可以对所有单位进行治疗。



HP值不能一下子全部恢复，所以重要的是不要受到太大的破坏。

进行自我恢复时

最大恢复量为30。由集中力决定恢复量，所以被包抄到背后时进行恢复的话效果甚微。那时，应该转移离开敌人。

修道士进行恢复时

最大恢复量为20。单位的距离决定恢复量。移动后也可以进行，所以在最近的地方进行恢复。







战 术



这里介绍实战中使用的攻略技巧。阻击指挥官或U字型作战在任何状况下都可以使用，并能起到扭转战局的效果。



实战技巧

绕进作战

宽幅地图上两端很容易出现空地。如果骑兵安排在两翼，穿过空地很容易绕到敌人背后，可以进行夹攻。但是，中间部队充分吸引住敌人后进行移动，不然骑兵会面对逼上来的敌人。

主力单位



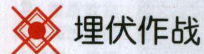
骑兵

等较长时间后开始移动。移动时要稍微往外挤，才不容易成为敌人的目标，顺利进行移动。



步兵

正面作战单位不一定要骑兵，什么兵都没关系。缺少灵活性，但攻击、防御力高的步兵善于做这样的作战。



埋伏作战

敌军多，正面作战的话很难取胜，此时不要迎上去，可以等到敌人的进攻。一般情况下，用移动速度快的骑兵先行，其后跟着步兵和枪兵的形状进行移动。其突出的部队顺序应战的话，与敌人一个部队作战的我方部队数增多，很容易作战。

主力单位



修道士

埋伏作战方受到破坏程度上升是必然的，所以恢复要员是必要的。不参加作战，让他在远离战场的地方待命。

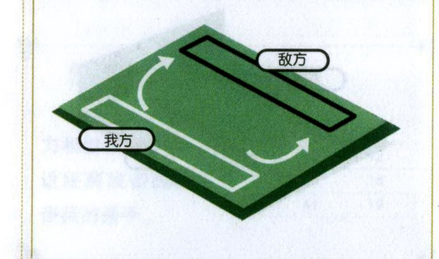


弓兵

对攻上来的敌人，先有弓兵给点打击，那么正面作战时变的很轻松。

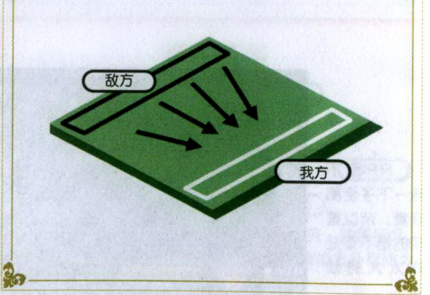
范例：大赤斑平原

敌我双方排成一个直线的形状。在这里两翼部队安排骑兵，从两侧行动包抄敌人背后。能突破敌军两翼的话，可以从无防备的背后进行攻击。



范例：向帝都（本部）

‘向帝都’有3场战斗同时进行，所以分到每一个战场的部队数量上很少。特别是本部，敌人数多，难免一场苦战了。在这里是要等待的。



阻击指挥官的作战

单位数再多的部队，只要击破统帅的指挥官，佣兵就会全部后退。

想尽快结束战斗时，请集中攻击指挥官。做法是用骑兵等速度快的单位包抄指挥官的背后，再用弓兵开始攻击。

但是，只打倒指挥官，所赚到的经验值和金钱会减少。想提高指挥官级别时，不宜使用。在不得不用少数部队过关的时候，这是必须的技巧。

主力单位



骑兵

住敌人部队中央单兵直入，包抄敌指挥官背后是很危险的，所以如果有信心不被逮住的话，请使用佣兵。弄不好这里的指挥官被击破的话，得不偿失。



弓兵

对攻上来的敌人，先有弓兵给点打击，那么正面作战时变的很轻松。

(1) 包抄指挥官背后

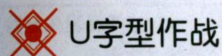
首先瞄准指挥官的背后。绕到背后时，单位的方向没关系，所以只要接近就可以。

(2) 弓兵的集中射击

被包抄的指挥官，集中力一下子下降。周围虽然有佣兵，但对弓兵的射击不成障碍。2-3发的攻击就可以击破。

(3) 敌军撤退

没有指挥官的部队失去统帅后后退。这样就击破了一个部队。在被成为下一个目标的部队接近之前，作好阻击准备。



U字型作战

这个作战的优点是即使没有包围敌人的战斗力，但其结果上和包围一样，或则发挥那以上的效果。不要把部队排成一个直线，排成U字（纵幅时V字），减少空隙，可以使往里进来的敌人的集中力大副下降。特别是敌人开始攻击U字的左右单位时，必然成为能包抄背后的形状，所以对我方的破坏很少，一次反击也可能击破。

主力单位



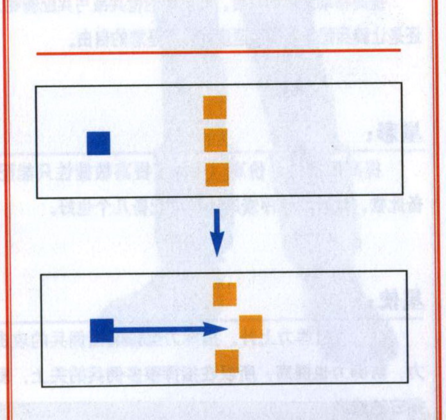
步兵

步兵指挥官的必杀技在此战中发挥出真价。如果敌指挥官进来的话，用必杀技肯定能捉到。



枪兵

此战用枪兵进行效率最高。首先给接近的敌人破坏，那样到中央时大概只用反击就可以打倒了。



要把敌人引入我方的单位中，必须在一定程度上吸引住敌人。为此，序盘时散于站成一排，如果敌人集中在一块的话，开始发动U字型作战。用反击能打败的话，1个回合之内可以打倒多数敌人。



阿露西奥涅·塞恩·库埃萨（库埃萨星斗爵夫人）
修道士、 29岁

是希丽乌丝的姐姐。17岁时嫁给库埃萨星斗爵，生了2个女儿。4年前，在与别的国家作战时，她的丈夫死在战场上。她具有稳重的性格。虽然家庭人数少，但对于年龄相差很大的谢列涅来说，她的存在就起了一个母亲的作用。她对自警团的影响力也比较大。

丝苔拉·阿斯太尔
弓兵、 17岁



出生于平民家庭，具有与谢列涅一样的才能。她担当着自警团的情报收集及会计。她的性格比较泼辣，说的每一句话虽然都带着刺儿，但是本性淳朴善良，是一个非常可爱的好孩子。

她从来不把自己内心的想法表现出来，而对于自己非常信赖的人，又很坦诚。她的兴趣主要是读书。

费阿托·塞恩·松内
枪兵、 27岁

自警团团员。一看就是豪爽的性格。自称是不用头脑里而是用肌肉来思考。他从小就辗转于各种战场，留下了很多战绩。但作为部队指挥官，能力是一般的。2年前结婚，他的妻子只是呆在家里，不出门。



莎拉·塞恩·维阿，拉提亚
兽使、 13岁

她很小时，父亲就死在战场上。为了减轻家庭负担而参加了自警团。虽然因为年龄的关系有时候比较任性，但是因为自立时间比较长，意志比较坚强。她最喜欢动物，虽称自己可以了解动物们在想什么。可是这句话的真伪还不能肯定。她的兴趣是木雕。



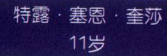
米卢哈克·塞恩·阿内流西路
骑兵、 15岁

是希丽乌丝的堂兄弟，是自警团团员。是阿内流西路星辰爵公子。有教养而且诚实，但有时不顾周围情况而蛮干。因为谢列涅很信赖他，所以自称为自己是谢列涅最好的弟子。



索列伊由·塞恩·柏拉鲁修提鲁恩（塞恩·柏拉鲁修提鲁恩星河爵士 21岁

是谢列涅童年的朋友，也是现任皇帝慈悲内鲁杰卢比3世的孙女。从血统来看，他是继承皇位最有利的候补人员，但是不少贵族因为他比较清廉而不喜欢他。他虽然生于高贵的家庭，但性格爽快，有时还逗谢列涅和希丽乌丝玩。



特露·塞恩·奎莎
11岁

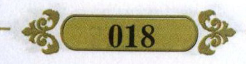
是阿露西奥涅的长女。2岁时得了一场怪病以后，就无法向别人表达自己的感情和兴趣，而且也不能发声。但结果这件事变成了加深家族情谊的纽带。





雪露·塞恩·奎莎
9岁

阿露西澳涅的小女儿。偶尔对母亲喋喋不休的教养表示反抗，但性格天真善良，给奎莎家族和自警团带来很多快乐。特别总是追随她的姐姐，在她身旁快乐的说着什么。







Mission 01.
双鱼月 第三周



沙特里特·由布罗西恩

胜利条件	歼灭敌人	时间限制	2000
失败条件	希丽乌丝，谢列涅被击破	成功报酬	14000

STORY 故事情节

自警团收到侦察部的情报。终于发现了自警团从去年开始追查的山贼团的城堡。对一直使自警团不安的山贼团，自警团正义的坚决措施的时刻终于到来了。攻击沙特里特·由布罗西恩之际，谢列涅提议对山贼团的分裂作战。因此，希丽乌丝为队长的自警团开始了全面的的活动。



这是自警团初次正式战斗，也有和土匪作对手的。绝对不能输。

OPERATION 作战准备

这次的目的为攻击山贼团的根据地，歼灭所有敌人。敌人有8个部队8个单位。战斗力为步兵和山贼，不是很强大。我们可以出击最多6个部队。没有理由节省战斗力，出击6人全部人员。也有第一关的原因不会雇佣佣兵，所以在兵营几乎无事可做。为了确保无误只是去商店充实一下装备品而已。关于这一关，几乎没有对初期布兵的有利不利的说法。



希丽乌丝

是可信赖的单位，被毁则会结束游戏，注意！



谢列涅

他也是被毁则游戏停，停则可退一步。



MISSION 作战



歼灭所有敌人为过关条件。注意先移动我方单位到敌人背后或侧面后，再进行攻击的话不会太难。能够包抄到背后的话，可以把敌人的集中力一下子降低，这样能给很大的破坏。被包抄背后的单位从前面受到攻击时，也会增加伤害。



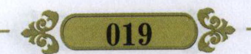
打碎集中力

集中力是关系到攻击和防御的重要因素。被包抄背后和靠近侧面的单位集中力低下。集中力下降的话，攻击力和防御力也同样下降。为此很容易被打倒。

UNIT DATA 详细资料

位置	单位名	级别	攻击	防御	移动	敏捷	射程	指挥	指范	恢复	特殊	横	后	回避	雇佣兵	武器	盾	铠	物品1	物品2	物品3
1	盗贼	1	18	8	6	43	1	80	8	2	2	25	100	3	–	水星之短剑	–	–	兵法书步骑篇	兵法书步枪篇	兵法书骑枪篇
2	盗贼	1	18	8	6	43	1	80	8	2	2	25	100	3	–	水星之短剑	–	–	兵法书步骑篇	兵法书步枪篇	兵法书骑枪篇
3	盗贼	1	18	8	6	43	1	80	8	2	2	25	100	3	–	水星之短剑	–	–	兵法书步骑篇	兵法书步枪篇	兵法书骑枪篇
4	盗贼	1	18	8	6	43	1	80	8	2	2	25	100	3	–	水星之短剑	–	–	兵法书步骑篇	兵法书步枪篇	兵法书骑枪篇
5	步兵	1	19	10	5	47	1	88	9	2	1	25	100	3	–	水星之剑	–	–	兵法书步骑篇	兵法书步枪篇	兵法书骑枪篇
6	步兵	2	19	10	5	47	1	92	9	2	1	25	100	3	–	水星之短剑	–	–	兵法书步骑篇	兵法书步枪篇	兵法书骑枪篇
7	盗贼	1	20	8	6	42	1	90	8	2	2	25	100	3	–	水星之短剑	–	–	兵法书步骑篇	兵法书步枪篇	兵法书骑枪篇
8	盗贼	1	20	8	6	42	1	90	8	2	2	25	100	3	–	水星之短剑	–	–	兵法书步骑篇	兵法书步枪篇	兵法书骑枪篇












Mission 02-1.
白羊月 第一周

沙特里特 · π（本部）

胜利条件	歼灭敌人	时间限制	2000
失败条件	希里乌丝，谢列涅被击	成功报酬	16000

STORY 故事情节

阿露西奥涅的长女特露被人拐走了。收集到的情报来看犯人是卡西埃教团。偏巧这时，收到了被打败的山贼团残党在沙特里特派发动骚动的报告。正为被拐走的特露担心，也不能对骚乱的山贼无动于衷。

希丽乌丝为了保护平民的生命，决定派兵到沙特里特 · π 。



阿露西奥涅成为自警团的一员，正担心女儿的处境，但还是决定为民作战

OPERATION 作战准备

这次目标为兵分两路歼灭山贼。敌人是步兵和山贼为主力的12个单位。我方出击的部队为4个部队，数量上少，所以只能依靠佣兵。雇佣佣兵的话，4个部队可以增强到12 个单位。还有，与本部队长谢列涅一起行动的部队中，安排骑兵米卢哈克。但是要注意，费阿托或丝苔拉等全部主力部队过于集中在本部的话，分队的战斗力减少。

● 能力

职业	修道士
攻击	20
防御	11
移动	6
敏捷	40
射程	1
指挥	114
范围	15
回复	4
特殊	2

阿卢西奥涅

序盘中唯一的修道士。敌人数多，成为消耗战时，必须要带上。

MISSION 作战



我方以最大兵力出击的话，敌我单位数一样。从我方的初期安排位置到敌人的初期安排位置的距离中各个单位都分散开。所以等待的话，敌人会逐渐过来参战。等着击破一个个。这样可以容易打破兵力均衡。

绕到敌人背后



骑兵的最大武器是它的移动力。最大限度地利用它想绕到背后。能够绕到背后的话，敌人的集中力下降，从正面攻击也可以给很大的破坏。

UNIT DATA 详细资料

位置	单位名	级别	攻击	防御	移动	敏捷	射程	指挥	指范	恢复	特殊	横	后	回避	雇佣兵	武器	盾	铠	物品1	物品2	物品3
1	盗贼	1	22	10	6	44	1	97	8	2	2	25	100	3	–	水星之短剑	水晶之盾	–	兵法书步骑篇	兵法书步枪篇	兵法书骑枪篇
2	盗贼	1	22	10	6	44	1	97	8	2	2	25	100	3	–	水星之短剑	水晶之盾	–	兵法书步骑篇	兵法书步枪篇	兵法书骑枪篇
3	盗贼	1	20	9	6	45	1	90	8	2	2	25	100	3	–	水星之短剑	水晶之盾	–	兵法书步骑篇	兵法书步枪篇	兵法书骑枪篇
4	盗贼	1	20	9	6	45	1	90	8	2	2	25	100	3	–	水星之短剑	水晶之盾	–	兵法书步骑篇	兵法书步枪篇	兵法书骑枪篇
5	盗贼	1	20	9	6	45	1	09	8	2	2	25	100	3	–	水星之短剑	水晶之盾	–	兵法书步骑篇	兵法书步枪篇	兵法书骑枪篇
6	盗贼	1	20	9	6	45	1	90	8	2	2	25	100	3	–	水星之短剑	水晶之盾	–	兵法书步骑篇	兵法书步枪篇	兵法书骑枪篇
7	盗贼	1	18	9	6	46	1	80	8	2	2	25	100	3	–	水星之短剑	水晶之盾	–	兵法书步骑篇	兵法书步枪篇	兵法书骑枪篇
8	盗贼	1	18	9	6	46	1	80	8	2	2	25	100	3	–	水星之短剑	水晶之盾	–	兵法书步骑篇	兵法书步枪篇	兵法书骑枪篇
9	盗贼	1	18	9	6	46	1	80	8	2	2	25	100	3	–	水星之短剑	水晶之盾	–	兵法书步骑篇	兵法书步枪篇	兵法书骑枪篇
10	盗贼	1	18	9	6	46	1	80	8	2	2	25	100	3	–	水星之短剑	水晶之盾	–	兵法书步骑篇	兵法书步枪篇	兵法书骑枪篇
11	步兵	1	20	11	6	49	1	91	8	2	2	25	100	3	–	水星之剑	水晶之盾	–	兵法书步骑篇	兵法书步枪篇	兵法书骑枪篇
12	步兵	1	21	12	6	49	1	94	8	2	2	25	100	3	–	水星之剑	水晶之盾	–	兵法书步骑篇	兵法书步枪篇	兵法书骑枪篇









Mission 02-2.
白羊月 第一周

沙特里特·π(分队)

胜利条件	歼灭所有敌人	时间限制	2000
失败条件	希里乌丝，谢列涅被击破	成功报酬	0

STORY 故事情节

我方最多可以出击3个部队。由谢利涅带领，所以选择与谢列涅的移动速度差不多的指挥官就可以了。丝苔拉和莎拉比较适合。为了提高攻击命中率，奉劝把丝苔拉安排在位于高处的A。为了支援丝苔拉，把雇佣着防御力高的步兵的谢列涅安排在C。莎拉安排在B。想用莎拉还得带上野兽。开始前，在锻炼捕捉野兽。

● 能力

职业	盗贼
攻击	23
防御	13
移动	7
敏捷	42
射程	1
指挥	121
范围	9
回复	2
特殊	2

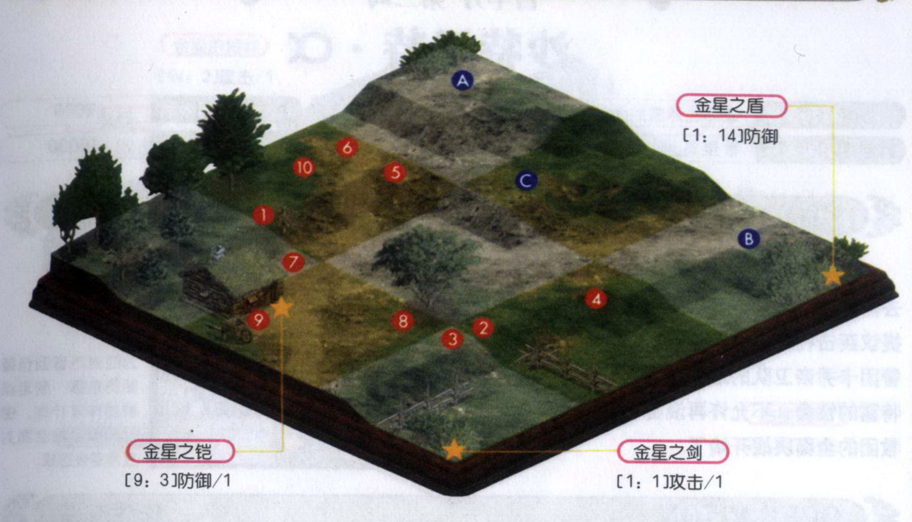
阿鲁德拉

在指挥官中以最有敏捷力为自豪的盗贼。在突围中发挥了作用。

希丽乌丝

在极利伽语里是月亮的意思。常常与狩猎之女神阿卢铁密斯平起平坐的希里乌丝是在小亚西亚被作为梅涅受到信奉的，象征月光的古老女神的名字。太阳发光时决不露面，一贯辅佐太阳的月亮的身姿，被他重叠是很容易的。或许名字就是应该体现身体的。还有，现在计划中的日本第一次发射月亮探测机计划名，好象也是从这里取来的。

MISSION 作战



敌人多2个部队的兵力，兵力上稍微不利。尤其初期安排的A和C附近敌人众多。尽量为包抄敌人背后而行动，用指挥官的特技一下子给破坏。安排在B的单位是A，为了响应C的支援，不是追杀前方的敌人，而是向上推进，优先考虑与本队的汇合。

与阿鲁德拉做朋友

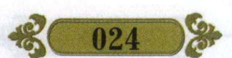


小屋前面有一动不动的盗贼。把这个盗贼的HP值减到50以下的话，在议事上可以收拢他。他不会跑，掩藏物拿到手后打倒为好。

UNIT DATA 详细资料

位置	单位名	级别	攻击	防御	移动	敏捷	射程	指挥	指范	恢复	特殊	横	后	回避	雇佣兵	武器	盾	铠	物品1	物品2	物品3
1	盗贼	1	20	9	6	45	1	90	8	2	2	25	100	3	–	水星之短剑	–		兵法书步骑篇	兵法书步枪篇	兵法书骑枪篇
2	盗贼	1	20	9	6	45	1	90	8	2	2	25	100	3	–	水星之短剑	–		兵法书步骑篇	兵法书步枪篇	兵法书骑枪篇
3	盗贼	1	20	9	6	45	1	90	8	2	2	25	100	3	–	水星之短剑	–		兵法书步骑篇	兵法书步枪篇	兵法书骑枪篇
4	盗贼	1	18	9	6	46	1	80	8	2	2	25	100	3	–	水星之短剑	–		兵法书步骑篇	兵法书步枪篇	兵法书骑枪篇
5	盗贼	1	18	9	6	46	1	80	8	2	2	25	100	3	–	水星之短剑	–		兵法书步骑篇	兵法书步枪篇	兵法书骑枪篇
6	盗贼	1	18	9	6	46	1	80	8	2	2	25	100	3	–	水星之短剑	–		兵法书步骑篇	兵法书步枪篇	兵法书骑枪篇
7	步兵	1	20	11	5	49	1	91	8	2	2	25	100	3	–	水星之剑	–		兵法书步骑篇	兵法书步枪篇	兵法书骑枪篇
8	步兵	1	21	12	5	49	1	94	9	2	2	25	100	3	–	水星之剑	–		兵法书步骑篇	兵法书步枪篇	兵法书骑枪篇
9	激进分子	2	23	13	7	42	1	121	9	2	2	25	90	3	–	水星之短剑	水晶之盾		星彩	–	–
10	盗贼	1	22	10	6	44	1	97	8	2	2	25	100	3	–	水星之短剑	–		兵法书步骑篇	兵法书步枪篇	兵法书骑枪篇









Mission 03.
白羊月 第二周
沙特里特・α

胜利条件	破坏礼拜堂的大门	时间限制	2000
失败条件	希里乌丝，谢列涅被击	成功报酬	16000

STORY 故事情节

打败山贼后稍做休息的自警团。特露还是去向不明。焦急的谢列涅为给教团施加压力，提议袭击礼拜堂，绑架神官。与教团直属的自警团卡秀亲卫队的战斗不可避免。但是关系到特露的性命，不允许再浪费时间了。现在，与教团的全面决战开始了。



为使对方看到自警团的意愿，制定抓教团神官计划，由此和教团的全面对立肯定会造成。

OPERATION 作战准备

破坏大门，侵入教会内部是这次的目的。敌人由8个部队24个单位组成。谢列涅和米卢哈克各自雇佣骑兵（强）2个单位，布置在阵形的两翼（A和H）。作为迂回部队使用。还有因为敌人的部队数多，作为指挥官的阻击手给丝苔拉雇佣弓兵（强）为好。基本上没必要雇佣以上的佣兵，如果不放心的话，其他单位也各雇佣一些。佣兵雇佣太多，为了赚取出击资本必须击倒众多雇佣兵。好好考虑一下。



骑兵（强）

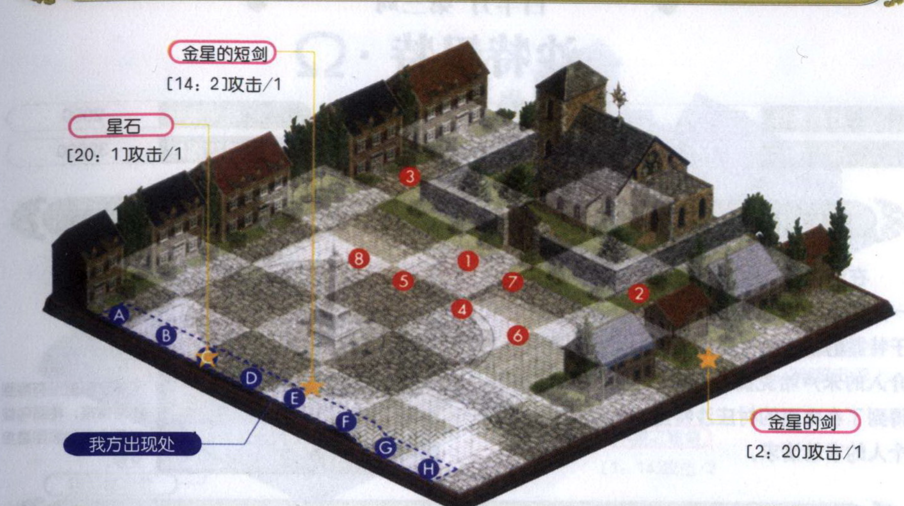
发挥移动力强之特点，担当绕到敌后之任务。不要怕损失。



弓兵（强）

由骑兵占指挥员后路的话，弓兵以集中力攻击击破敌。

MISSION 作战



敌人兵分两路同时突击进来。让布置在A和H的谢列涅和米卢哈克部队，利用移动速度，突击每个横阵的背后。骑兵包抄到步兵指挥官的背后的话，用弓兵的集中射击一下子击破。为了我军的损失控制在最小限度上，只阻击指挥官，就可以瞬间一扫过去。



大门的破坏方法

成为这一关的作战目标的破坏大门，一般只用2次攻击。对攻击力没有特别要求，所以使用移动速度快的单位的话，有可能在进攻中打破。

UNIT DATA 详细资料

位置	单位名	级别	攻击	防御	移动	敏捷	射程	指挥	指范	恢复	特殊	横	后	回避	雇佣兵	武器	盾	铠	物品1	物品2	物品3
1	修道士	2	23	11	5	49	1	97	10	3	2	25	100	10	步兵×2	金星之短剑	水星之盾	水星之铠	–	–	–
2	修道士	2	20	10	5	50	1	92	10	3	2	25	100	10	步兵×2	金星之短剑	水星之盾	水星之铠	–	–	–
3	修道士	2	20	10	5	50	1	92	10	3	2	25	100	10	步兵×2	金星之短剑	水星之盾	水星之铠	–	–	–
4	步兵	2	23	14	5	50	1	101	9	2	2	25	100	3	步兵×2	金星之剑	水星之盾	水星之铠	–	–	–
5	步兵	2	21	14	5	51	1	98	9	2	2	25	100	3	步兵×2	金星之剑	水星之盾	水星之铠	–	–	–
6	枪兵	2	21	12	5	51	1–3	98	8	2	2	25	100	3	枪兵×2	金星之枪	水星之盾	水星之铠	–	–	–
7	修道士	2	22	11	5	52	1	94	10	3	2	25	100	10	步兵×2	金星之短剑	水星之盾	水星之铠	–	–	–
8	枪兵	2	21	11	5	52	1–3	95	8	2	2	25	100	3	枪兵×2	金星之枪	水星之盾	水星之铠	–	–	–








Mission 04.
白羊月 第三周

沙特里特·Ω

胜利条件	歼灭敌人，到达目标移动地点	时间限制	2000
失败条件	希里乌丝，谢列涅，艾妮福，阿乌苏道拉丽斯被击破	成功报酬	32000

STORY 故事情节

在前面作战中被捕的神官，神官没有提供一点情报。不管使用多么严厉的考问，得到关于特露的线索的可能性很低。担心帝国的军事介入的米卢哈克提议与教团直接交涉。那时，得到了在南面的村庄沙特里特·Ω协助人员2个人的求助请求。



从神官那里没有得到任何情报，希丽乌丝终于决定与教团直接交涉。

OPERATION 作战准备

这次的目的为救出被教团追杀的协助人员二人。在兵营谢列涅说：“敌人的数量不多” 但，敌人的实际单位数是至今为止最多的30。

如果强行出击的希里乌丝和谢列涅各自雇佣各种步兵（强）和骑兵（强）各4个单位的话，就能以与敌人同等的兵力作战。但是2人的初期布置是孤立在敌军中的A和B点。因为2人被击破的话结束游戏，所以布置上改在出击地图中央的



奥丝特拉丽丝

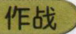
可代替丝苔拉，在分配兵力时起作用



艾妮福

有能的修道士，敏捷度很慢，派上场的机会有限。

MISSION 作战




布置在A点的部队第一回合中不进行转移。那样的话，敌人闯进我方单位之间只用反击就可以击破。B点附近敌人众多，没有C，D点的部队支援的话，很难闯过。第一回合中为防止被包抄背后，做防御性的撤退，等待C，D点的部队的到达。

保护协助人员



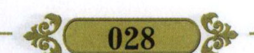
艾妮福和奥丝特拉丽丝中，不管哪一方被击破游戏都会结束。所以，不要参与作战。移动点附近有敌人，所以确认击倒之后，再移动。

UNIT DATA 详细资料

位置	单位名	级别	攻击	防御	移动	敏捷	射程	指挥	指范	恢复	特殊	横	后	回避	雇佣兵	武器	盾	铠	物品1	物品2	物品3
1	盗贼	2	18	8	6	43	1	84	8	2	2	25	100	3	步兵×4	水星之短剑	–	–	兵法书步弓篇	兵法书骑弓篇	兵法书枪弓篇
2	修道士	2	23	11	5	50	1	84	10	2	2	25	100	10	步兵×4	水星之短剑	水星之盾	水星之铠	兵法书步弓篇	兵法书骑弓篇	兵法书枪弓篇
3	步兵	2	23	14	5	51	1	101	9	2	2	25	100	3	步兵×4	水星之剑	水星之盾	水星之铠	兵法书步弓篇	兵法书骑弓篇	兵法书枪弓篇
4	枪兵	2	21	12	5	52	1–3	98	8	2	2	25	100	3	枪兵×4	水星之枪	水星之盾	水星之铠	兵法书步弓篇	兵法书骑弓篇	兵法书枪弓篇
5	骑兵	2	21	11	7	52	1	95	8	2	2	25	100	3	骑兵×4	水星之剑	水星之盾	水星之铠	兵法书步弓篇	兵法书骑弓篇	兵法书枪弓篇
6	弓兵	2	19	10	4	53	2–4	94	8	2	2	25	100	3	弓兵×4	水星之弓	水星之盾	水星之铠	兵法书步弓篇	兵法书骑弓篇	兵法书枪弓篇

位置	UNIT名	级别	攻击	防御	移动	敏捷	射程	指挥	指范	恢复	特殊	横	后	回避	雇佣兵	武器	盾	铠	物品1	物品2	物品3
α	奥丝特拉丽丝	4	29	15	6	43	2–4	134	12	2	3	20	90	3	–	火星之弓	金星之盾	金星之铠	兵法书步骑篇	–	–
β	艾妮福	4	23	13	6	50	1	115	13	3	3	20	90	10	–	火星之短剑	金星之盾	金星之铠	星降	–	–










Mission 05.
白羊月 第四周

大赤斑平原

胜利条件	歼灭敌人	时间限制	2000
失败条件	希丽乌丝，谢列涅被击破	成功报酬	24000

STORY 故事情节

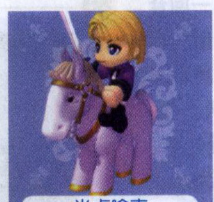
据救出的艾妮福和奥丝特拉丽丝的报告，特露好象还活着。虽不确实，有情报说被涅比优路斯带走了。虽继续进行着在教会被捕的神官的调查，得不到新的情报。不能只因这个情报，就对涅比优路斯进行攻击。希丽乌丝沉浸在思考中。那种情形之下，教团的大反击开始了。



前言中说有不确实的情报，但其内容非常详细，具体。好象可信度很高

OPERATION 作战准备

这次的目的是对开始反击的教团进行迎战。敌人为10 个部队，50个单位的大部队。如果只想过关的话，我们不必准备大部队。为瞄准指挥官而要后退的话，让谢列涅和米卢哈克雇佣骑兵（强）4个单位，谢利涅雇佣步兵（强）4个单位，使用弓箭的指挥官雇佣弓兵（强）4个单位。对作战没有问题。为了赚到经验值，毁灭包括所有佣兵的敌人为目的的话，请用好弓兵在远距离的攻击手段。



米卢哈克
布置在A或H，利用移动力，威胁指挥官的侧面或背面。



弓兵（强）
敌人的集中力下降的话，弓兵的威力倍增。与弓兵好好配合吧

MISSION 作战



敌人的先行前进部队是6和9，7和8。如果出击所有部队的话，兵分左右两路从两翼深入敌人阵地。用谢列涅和米卢哈克的部队包抄到背后的话，用弓兵的一齐发射可以轻松歼灭敌人。地图中央的1，2的级别很高，我们也要派出主力。

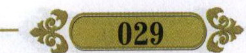


基本是要各个击破

先行的6，9用主力击破。期间不要对7，8出手，严阵以待在防御线。击破6，9后，部队展开成U字型，击倒出击的敌人。

UNIT DATA 详细资料

位置	单位名	级别	攻击	防御	移动	敏捷	射程	指挥	指范	恢复	特殊	横	后	回避	雇佣兵	武器	盾	铠	物品1	物品2	物品3
1	步兵	3	28	16	5	49	1	107	9	2	2	25	100	3	步兵×4	水星之剑	水星之盾	水星之铠	星石	–	–
2	骑兵	3	26	13	7	49	1	106	8	2	2	25	100	3	骑兵×4	水星之剑	水星之盾	水星之铠	兵法书步弓篇	兵法书骑弓篇	兵法书枪弓篇
3	枪兵	3	26	15	5	50	1–3	106	8	2	2	25	100	3	枪兵×4	水星之枪	水星之盾	水星之铠	兵法书步弓篇	兵法书骑弓篇	兵法书枪弓篇
4	步兵	3	26	16	5	50	1	106	9	2	2	25	100	3	步兵×4	水星之剑	水星之盾	水星之铠	兵法书步弓篇	兵法书骑弓篇	兵法书枪弓篇
5	骑兵	3	24	12	7	50	1	105	8	2	2	25	100	3	骑兵×4	水星之剑	水星之盾	水星之铠	兵法书步弓篇	兵法书骑弓篇	兵法书枪弓篇
6	骑兵	3	22	12	7	51	1	102	8	2	2	25	100	3	骑兵×4	水星之剑	水星之盾	水星之铠	兵法书步弓篇	兵法书骑弓篇	兵法书枪弓篇
7	枪兵	3	24	13	5	51	1–3	105	8	2	2	25	100	3	枪兵×4	水星之枪	水星之盾	水星之铠	兵法书步弓篇	兵法书骑弓篇	兵法书枪弓篇
8	步兵	3	24	14	5	51	1	105	9	2	2	25	100	3	步兵×4	水星之剑	水星之盾	水星之铠	兵法书步弓篇	兵法书骑弓篇	兵法书枪弓篇
9	步兵	3	22	14	5	52	1	102	9	2	2	25	100	3	步兵×4	水星之剑	水星之盾	水星之铠	兵法书步弓篇	兵法书骑弓篇	兵法书枪弓篇
10	枪兵	3	22	13	5	52	1–3	102	8	2	2	25	100	3	骑兵×4	水星之枪	水星之盾	水星之铠	兵法书步弓篇	兵法书骑弓篇	兵法书枪弓篇






Mission 0 6 .
金牛月 第三周

沙特里特 · β

胜利条件	歼灭敌人，同伙到达目标移动地点	时间限制	2000
失败条件	希丽乌丝，谢列涅、卡斯特鲁，博卢克斯被击破	成功报酬	42000

STORY 故事情节

丝苔拉报告关于特鲁的所在地。特鲁好象是被涅比优路斯·γ 的教团支部被捕。但得涅福星宿爵收到书信之后的回答是"可以理解你的心情，可出现骚乱的话很为难"。焦急的天狼星。因此，事态开始急速发展。发生了拿着此回信的得涅福星宿爵的使者被教团袭击的事件。



这是自警团初次正式战斗，也有和土匪作对手的。绝对不能输。

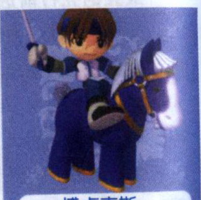
OPERATION 作战准备

帮助涅比优路斯的使者是这次目的。敌人的兵力为8个部队40个单位。因为是很狭窄的地图，我方出兵太多的话移动上有困难。装备"兵法书骑兵篇"的谢列涅和希丽乌丝，米卢哈克的3个部队上再雇佣各4个单位的骑兵的话，在兵力上很充分。但是佣兵的单位数是受限的，所以以雇佣恢复的骑兵（强）为好。如果想投入所有部队，中央C，D点布置移动慢的枪兵或弓兵，B，E点布置步兵，A，F布置骑兵为好。



卡斯特鲁

宝贵的布兵指挥官。此战中雇佣了步兵（强），可以迎面出击敌人



博卢克斯

虽然是骑兵，敏捷度稍差。通过装备项目补短。

UNIT DATA

位置	单位名	级别	攻击	防御	移动	敏捷	射程	指挥	指范	恢复	特殊	横	后	回避
1	骑兵	3	27	13	7	47	1	106	8	2	2	25	100	3
2	骑兵	3	25	12	7	48	1	105	8	2	2	25	100	3
3	骑兵	3	23	12	7	49	1	102	8	2	2	25	100	3
4	步兵	3	25	15	5	49	1	105	9	2	2	25	100	3
5	步兵	3	23	14	5	50	1	102	9	2	2	25	100	3
6	枪兵	3	23	13	5	50	1−3	102	8	2	2	25	100	3
7	步兵	3	26	14	5	51	1	109	8	2	2	25	100	3
8	枪兵	3	26	13	5	51	1−3	109	8	2	2	25	100	3

位置	单位名	级别	攻击	防御	移动	敏捷	射程	指挥	指范	恢复	特殊	横	后	回避
α	卡斯特鲁	5	28	17	6	46	1	133	11	2	3	20	90	3
β	博卢克斯	5	28	17	6	46	1	133	11	2	3	20	90	3



MISSION 作战



保护卡斯特鲁，博卢克斯是过关条件。想保护村内的博卢克斯，我方部队可以突入中央。中央成为混战状态的话，自然可以避开向博卢克斯的集中攻击。离得稍远的卡斯特鲁在村里不出来的话，平安无事。

村庄入口的攻防

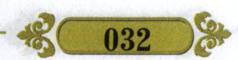


村子里一次只能进1个单位。这个入口在3面围住，就成包围敌人的状态，敌人的集中力大大下降。用几发子弹就可以击破，卡斯特鲁这种方法－－－。

详细资料

雇佣兵	武器	盾	铠	物品	物品2	物品3
骑兵×4	木星之剑	金星之盾	金星之铠	兵法书大炮篇	兵法书大炮篇	兵法书大炮篇
骑兵×4	木星之剑	金星之盾	金星之铠	兵法书大炮篇	兵法书大炮篇	兵法书大炮篇
骑兵×4	木星之剑	金星之盾	金星之铠	兵法书大炮篇	兵法书大炮篇	兵法书大炮篇
骑兵×4	木星之剑	金星之盾	金星之铠	星芒	兵法书大炮篇	-------
骑兵×4	木星之剑	金星之盾	金星之铠	兵法书大炮篇	兵法书大炮篇	兵法书大炮篇
骑兵×4	木星之剑	金星之盾	金星之铠	兵法书大炮篇	兵法书大炮篇	兵法书大炮篇
骑兵×4	木星之剑	金星之盾	金星之铠	兵法书大炮篇	兵法书大炮篇	兵法书大炮篇
兵×4	木星之剑	金星之盾	金星之铠	兵法书大炮篇	兵法书大炮篇	兵法书大炮篇

雇佣兵	武器	盾	铠	物品1	物品2	物品3
步兵x4	木星之剑	水星之剑	水星之铠	兵法之书大炮篇	–	–
步兵x4	木星之剑	水星之剑	水星之铠	兵法之书大炮篇	–	–






Mission 07-1.
金牛月 第三周

涅比优路斯・β

胜利条件	绕过去	时间限制	400
失败条件	米卢哈克被击破	成功报酬	5000

STORY 故事情节

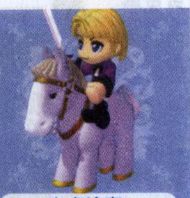
据卡斯特鲁和博卢克斯带来的涅福星宿爵的回信，给与自警团在涅比优路斯领内交战许可。收到后自警团决定开始攻击涅比优路斯。为了与拥有大兵力的涅比优路斯对抗，开了紧急作战会议。决定由--部队迷惑敌人主力部队，期间救出特露的冒险作战。



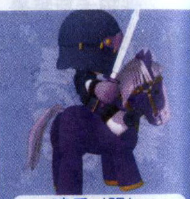
兵分两路进行作战。在后半战第一次需要大炮。

OPERATION 作战准备

迷惑作战由米卢哈克指挥。胜利条件是不是歼灭所有敌人，是尽量争取时间，没必要分开多个指挥官。给强行出击的米卢哈克加上骑兵（强）2个单位的话，没有问题了。出击可能人数上还有剩余的话，想全部补上，但这里只要有米卢哈克就足够了。敌人不断的反复着很大的增援，所以部队再多也效果甚微。只要不能顺利进行恢复，经过每一次的回合，各单位会被逐渐击破。其不如强化选项的方法效率高。



米卢哈克
装备提高指挥力效果的"星使"，佣兵能力也上升



骑兵（强）
攻击力和防御力都强，非常精锐。恢复能力也很难得

MISSION 作战

土星之剑
[20：20]攻击/2

土星的短剑
[20：8]攻击/2

④⑤⑥敌增援出现处

我方出现处

推荐防卫处

首先瞄准地图下面的木和被地图围住3个四角。米卢哈克的部队移动到那里，可以在限定的时间内轻松守住。只要在这个位置上不动，不管敌人的增援数多少，结果上看，对我方的一个单位，只能用一个单位进攻。一对一的正面交战的话，没有理由输的。

以小制大



即使以最大出击数量的6个部队出击，正面交战的话，因增援的不断出现，难以取得预期的战果。不如利用地形作战为好。

UNIT DATA 详细资料

位置	单位名	级别	攻击	防御	移动	敏捷	射程	指挥	指范	恢复	特殊	横	后	回避
1	骑兵	4	24	11	7	49	1	107	8	2	2	25	100	3
2	骑兵	4	23	11	7	50	1	103	8	2	2	25	100	3
3	骑兵	4	27	11	7	51	1	114	8	2	2	25	100	3
4	骑兵	4	24	11	7	49	1	107	8	2	2	25	100	3
5	骑兵	4	27	11	7	51	1	114	8	2	2	25	100	3
6	骑兵	4	23	11	7	50	1	103	8	2	2	25	100	3

雇佣兵	武器	盾	铠	物品1	物品2	
骑兵×2	火星之剑	–	水星之铠	兵法书射击篇 –	–	–
骑兵×2	火星之剑	–	水星之铠	兵法书射击篇 –	–	–
骑兵×2	火星之剑	–	水星之铠	兵法书射击篇 –	–	–
骑兵×2	火星之剑	–	水星之铠	兵法书射击篇 –	–	–
骑兵×2	火星之剑	–	水星之铠	兵法书射击篇 –	–	–
骑兵×2	火星之剑	–	水星之铠	兵法书射击篇 –	–	–





Mission 07-2.
金牛月 第三周



涅比优路斯・γ

胜利条件	破坏城门	时间限制	2000
失败条件	谢利涅，谢列涅被击破。	成功报酬	0

STORY 故事情节

破坏城门，救出特露是此次作战的目的。敌人的初期布置是5个部队25个单位，数量虽少，中途出现敌人的增援部队包围我军的情形。不立即扫荡支援部队的话，很难保住大炮。这次战斗中快速移动很重要。所以，要3个骑兵部队。因米卢哈克不在，所以给指挥官配备“兵法书骑兵篇”以便雇佣骑兵。这个骑兵部队的用途是瞄准敌人背后，所以布置在A，B等前线。再有2个弓兵部队就可以了。

阿格露娜露

作为修道士有很高敏捷度，但指挥能力低，只能单独行动。

● 能力

职业	修道士
攻击	22
防御	15
移动	7
敏捷	48
射程	1
指挥	115
范围	15
回复	3
特殊	2

阿露西奥涅

阿露西奥涅是位于牡牛座的斯巴鲁星团中最耀眼的一颗星。实际上是比太阳的光度大1000倍非常亮的星星。天文学上称数百乃至数十万的星星被重力团在一起的集团叫星团，但考虑到沙特里特自警团利用与阿卢西奥涅有关联的事件为契机，强化了友谊，从这一点上看，谢列涅他们好象是斯巴鲁似的不可思议。

MISSION 作战



歼灭所有敌人也不能算胜利，为取得胜利只有炮击城门。城门用几发子弹就可破坏，全速前进大炮部队，赶快开始炮击。但大炮没有移动力和防御力，如果允许敌兵接近的话，很容易被击破。所以注意首先用骑兵和弓兵讨伐正面部队的敌人。

收拢阿格鲁纳鲁



以阿露西奥涅击破阿格鲁纳鲁的话，进行议事，可以加入到我军。让阿露西奥涅在前线战斗的话太冒险了，所以先打倒后，再进行攻击。

UNIT DATA 详细资料

位置	单位名	级别	攻击	防御	移动	敏捷	射程	指挥	指范	恢复	特殊	横	后	回避	雇佣兵	武器	盾	铠	物品1	物品2	物品3
1	**阿露西奥涅**	4	22	15	7	48	1	115	15	3	2	20	90	10	步兵×4	木星之短剑	木星之盾	水星之铠	兵法书骑弓篇	–	–
2	步兵	4	29	18	5	49	1	112	9	2	2	25	100	3	步兵×4	木星之剑	木星之盾	水星之铠	精神安定剂α	–	–
3	枪兵	4	29	16	5	49	1–3	112	8	2	2	25	100	3	步兵×4	木星之枪	木星之盾	水星之铠	精神安定剂β 1	–	–
4	弓兵	4	27	13	4	50	2–5	115	8	2	2	25	100	3	步兵×4	木星之弓	木星之盾	水星之铠	星使	–	–
5	弓兵	4	26	13	5	53	2–5	128	8	2	2	25	100	3	步兵×4	木星之弓	木星之盾	水星之铠	星使	–	–
6	步兵	4	27	16	6	53	1	114	8	2	2	25	100	3	步兵×4	木星之剑	木星之盾	水星之铠	精神安定剂α 1	–	–
7	修道士	4	25	13	5	53	1	103	21	3	2	25	100	3	步兵×4	木星之剑	木星之盾	水星之铠	超星目	–	–
8	步兵	4	27	16	6	53	1	114	8	2	2	25	100	3	步兵×4	木星之剑	木星之盾	水星之铠	精神安定剂β 1	–	–
9	枪兵	4	27	14	6	53	1–3	114	8	2	2	25	100	3	枪兵×4	木星之枪	木星之盾	水星之铠	精神安定剂α 1	–	–





Mission 08.
金牛月 第四周
狩

胜利条件	歼灭所有敌人	时间限制	2000
失败条件	希丽乌丝，米卢哈克，卡斯特鲁，博卢克斯被击破	成功报酬	500

STORY 故事情节

在前面作战中，一起加入作战的卡斯特鲁和博卢克斯正式加入了自警团。借两人欢迎会的机会，谢列涅邀请两人去打猎。指名米卢哈克一起去打猎的谢列涅，向山走去。但是有传闻说，那座山上有山贼居住。真要是碰上，谢列涅一个人也会宣战。现在好象开始了危险的欢迎会。



卡斯特鲁的打猎水平是超一流的。希丽乌丝为了见识一下，安排了打猎计划

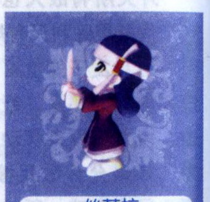
OPERATION 作战准备

迎击突然出现的山贼是这次的目的。谢列涅，米卢哈克，卡斯特鲁，博卢克斯的强行出击部队的近距离作战是很充分的。最好是给剩余的2个部队安排弓兵指挥官。离敌人最近的A和B点安排弓兵各一个部队，补强移动力慢的缺点。还有，在这一关不能用雇佣兵作战，要充实一下指挥官的装备。特别是博卢克斯敏捷性低，一个回合下来时间特被长。首先轻装，以装备"星彩"等手段，给他提高敏捷性。



博卢克斯

有很高的能力，速度慢是缺点。在这一关，让他轻装上阵吧。



丝苔拉

比弓兵（佣兵）的射程还远。可以在远处一方攻击。

MISSION 作战



森林作为战场，视野上受到很大影响。还有在森林敌军和我军都容易失去位置，注意尽量在树木少的地方交战。敌军数量多，但被树木分离不能合流。把迎上来的敌人个个击破的话，能够取得确切的胜利。



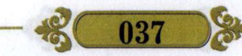
个个击破伤亡为0

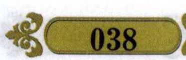
首先全力攻击近距离的在地图左上角的部队。处理完之后，转向地图右下角的部队。在中央踌躇不前的话，很容易被夹攻，不得不做牺牲的打算。

UNIT DATA 详细资料

位置	单位名	级别	攻击	防御	移动	敏捷	射程	指挥	指范	恢复	特殊	横	后	回避	雇佣兵	武器	盾	铠	物品1	物品2	物品3
1	盗贼	5	27	12	6	43	1	116	7	2	2	25	100	3	–	火星之短剑	金星之盾	–	星彩	–	–
2	盗贼	5	24	10	6	43	1	107	8	2	2	25	100	3	–	火星之短剑	金星之盾	–	星彩	–	–
3	盗贼	5	24	10	6	43	1	107	8	2	2	25	100	3	–	火星之短剑	金星之盾	–	星彩	–	–
4	盗贼	5	22	10	6	44	1	96	8	2	2	25	100	3	–	火星之短剑	金星之盾	–	星彩	–	–
5	盗贼	5	24	10	6	45	1	107	8	2	2	25	100	3	–	火星之短剑	金星之盾	–	–	–	–
6	盗贼	5	24	10	6	45	1	107	8	2	2	25	100	3	–	火星之短剑	金星之盾	–	–	–	–
7	盗贼	5	27	12	6	45	1	119	7	2	2	25	100	3	–	火星之短剑	金星之盾	–	星使	–	–
8	盗贼	5	24	10	6	45	1	107	8	2	2	25	100	3	–	火星之短剑	金星之盾	–	–	–	–
9	盗贼	5	27	10	6	46	1	96	8	2	2	25	100	3	–	火星之短剑	金星之盾	–	–	–	–
10	盗贼	5	22	10	6	46	1	99	8	2	2	25	100	3	–	火星之短剑	金星之盾	–	星使	–	–
11	盗贼	5	22	10	6	46	1	96	8	2	2	25	100	3	–	火星之短剑	金星之盾	–	–	–	–
12	盗贼	5	22	10	6	46	1	96	8	2	2	25	100	3	–	火星之短剑	金星之盾	–	–	–	–











Mission 09.

双子月 第一周



塞布鲁格鲁姆的遗迹

胜利条件	调查完了	时间限制	2000
失败条件	希丽乌丝，谢列涅被击败	成功报酬	32000

STORY 故事情节

谢列涅和希丽乌丝眺望着星星，这时丝苔拉来访，争求自警团的转移计划。是为了对付有异常动静的皮阿涅达088的卡奴布斯卿，把自警团的部分兵力转移到沙特里特·θ 的计划。希丽乌丝把此事委任给丝苔拉。

另一方，谢列涅与自警团成员一起去调查有巨石建筑物的塞布鲁格鲁姆。



希丽乌丝详细反复说明作战计划。总体而言是护卫谢列涅。

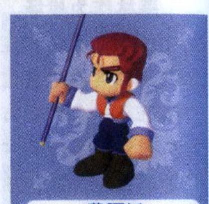
OPERATION 作战准备

这一关是自警团成员对到遗迹调查的谢列涅进行保护。调查重点共有5个地方要一个一个地调查清楚。敌军为8个单位，数量少。但随着战争的进行增援兵会陆续出现，所以我军也要以最大的8个部队应战。兵力以步兵和盗贼组成，组成什么样的部队都不会不利，但考虑到平坦地形较多，希望利用移动力交战。



谢列涅

目的是调查遗迹，请尽可能增强移动力



费阿托

配置在中央附近，请有效的使用可以攻击多人的特殊技



MISSION 作战



谢列涅：调查所有谢列涅指定的地点为胜利条件。歼灭所有敌人也不能过关。所以重要的是一边适当的消灭敌人，一边确保移动路线。还有敌人的增援会定期出现，对付增援也很重要。支援部队出现的地方是固定的，先让我方单位巡逻吧。

埋伏增援部队

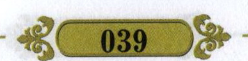


如果能在增援部队出现之前排除初期布置的话，先移动到增援部队出现的位置。增援部队出现的地方共有4处，每一处派2个部队就作战了。

UNIT DATA 详细资料

位置	单位名	级别	攻击	防御	移动	敏捷	射程	指挥	指范	恢复	特殊	横	后	回避	雇佣兵	武器	盾	铠	物品1	物品2	物品3
1	盗贼	6	25	11	6	46	1	111	9	2	2	25	100	3	–	木星之短剑	金星之盾	金星之铠	兵法书步骑篇	兵法书步枪篇	兵法书步弓篇
2	盗贼	6	25	11	6	46	1	111	9	2	2	25	100	3	–	木星之短剑	金星之盾	金星之铠	兵法书步骑篇	兵法书步枪篇	兵法书步弓篇
3	盗贼	6	23	11	6	47	1	99	9	2	2	25	100	3	–	木星之短剑	金星之盾	金星之铠	兵法书步骑篇	兵法书步枪篇	兵法书步弓篇
4	盗贼	6	23	11	6	47	1	99	9	2	2	25	100	3	–	木星之短剑	金星之盾	金星之铠	兵法书步骑篇	兵法书步枪篇	兵法书步弓篇
5	盗贼	6	23	11	6	47	1	99	9	2	2	25	100	3	–	木星之短剑	金星之盾	金星之铠	兵法书步骑篇	兵法书步枪篇	兵法书步弓篇
6	盗贼	6	23	11	6	47	1	99	9	2	2	25	100	3	–	木星之短剑	金星之盾	金星之铠	兵法书步骑篇	兵法书步枪篇	兵法书步弓篇
7	步兵	6	29	16	6	50	1	124	9	2	2	25	100	3	–	土星之剑	金星之盾	金星之铠	兵法书步骑篇	兵法书步枪篇	兵法书步弓篇
8	步兵	6	29	16	6	50	1	124	9	2	2	25	100	3	–	土星之剑	金星之盾	金星之铠	兵法书步骑篇	兵法书步枪篇	兵法书步弓篇
9	盗贼	6	25	11	6	46	1	111	9	2	2	25	100	3	–	木星之短剑	金星之盾	金星之铠	兵法书步骑篇	兵法书步枪篇	兵法书步弓篇
10	海贼	6	25	11	6	46	1	111	9	2	2	25	100	3	–	木星之短剑	金星之盾	金星之铠	兵法书步骑篇	兵法书步枪篇	兵法书步弓篇
11	步兵	6	29	11	6	50	1	124	9	2	2	25	100	3	–	土星之剑	金星之盾	金星之铠	兵法书步骑篇	兵法书步枪篇	兵法书步弓篇
12	盗贼	6	23	11	6	47	1	99	9	2	2	25	100	3	–	木星之短剑	金星之盾	金星之铠	兵法书步骑篇	兵法书步枪篇	兵法书步弓篇











Mission 10

双子月 第二周

沙特里特 · θ 攻城战

胜利条件	破坏城门	时间限制	2000
失败条件	谢利涅，希丽乌丝被击败	成功报酬	32000

STROY 故事情节

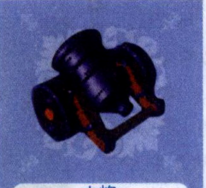
自警团决定移师到沙特里特和皮阿涅达连接的中转地，沙特里特。准备逐步进行着。那时，收到阿尔格尼夫星汉爵突然通过皮阿涅达群占领了沙特里特 · θ 的报告。那是阿尔格尼夫对扩张势力的自警团的敌视行为。敌人的总指挥官是在第五次大战中的救国英雄佛马鲁哈托星辰爵。对自警团的一场考验开始了。



呼奥马鲁哈托星辰爵是在帝国屈指可数的用兵专家。看来这次战争是一场苦战。

OPERATION 作战准备

解放被隐形军团占据的沙道利道西塔城为目的。敌军战斗力为10个部队50个单位，非常强大。还有随着战争的进行有增援军到达。所以我方也派出8个部队全部出击迎战。部队中必要破坏城门用的至少于一个部队的大炮部队。大炮是强力的射击单位，有剩余资金的话带上2个部队。再加上突击用的骑兵2个部队，剩余部队全部用弓兵。以少数部队作战时，奉劝组成以大炮1，骑兵1，弓兵4的部队。



大炮

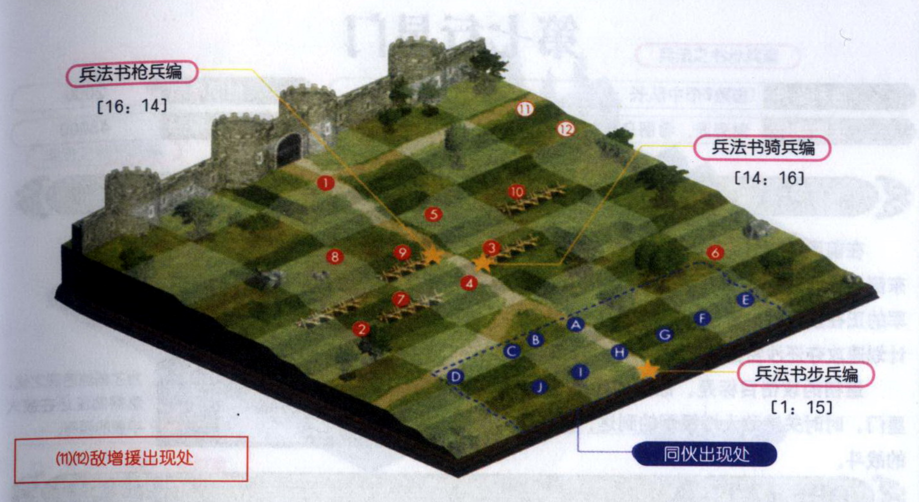
雇佣大炮时，必须让指挥官装备“兵法书大炮篇”。



弓兵

障碍物多的地形，能够越过障碍物攻击的弓兵，很受重用

MISSION 作战



从低处攻上城堡，弓箭的射程和破坏力上不利。但是除了攻上去没有其他办法，只能让骑兵冒着敌人的弓箭射击，突击敌人阵地。要想歼灭所有敌人，我军的消耗也大，所以最好是集中攻击指挥官。



击破木障

可用大炮轻松破坏。也不能躲避，可向中心部位炮击。破坏后，让骑兵突击，以最大限度发挥他的机动力。

UNIT DATA 详细资料

位置	单位名	级别	攻击	防御	移动	敏捷	射程	指挥	指范	恢复	特殊	横	后	回避
1	弓兵	7	34	14	4	44	2-4	134	9	2	2	25	100	3
2	骑兵	7	27	14	7	46	1	120	9	2	2	25	100	3
3	弓兵	7	27	12	4	47	2-5	125	9	2	2	25	100	3
4	步兵	7	27	16	5	47	1	120	10	2	2	25	100	3
5	步兵	7	26	14	5	47	1	116	10	2	2	25	100	3
6	骑兵	7	26	14	7	47	1	116	9	2	2	25	100	3
7	弓兵	7	26	12	4	48	2-5	121	9	2	2	25	100	3
8	枪兵	7	27	15	5	48	1-3	120	9	2	2	25	100	3
9	弓兵	7	29	13	5	49	2-5	140	9	2	2	25	100	3
10	骑兵	7	26	13	5	49	1-3	116	9	2	2	25	100	3
11	骑兵	7	27	14	7	46	1	120	9	2	2	25	100	3
12	步兵	7	27	16	5	47	1	120	10	2	2	25	100	3

雇佣兵	武器	盾	铠	物品1	物品2	物品3
弓兵×4	土星之弓	火星之盾	火星之铠	兵法书射击篇	兵法书设计篇	–
骑兵×4	土星之剑	火星之盾	火星之铠	星合	兵法书步弓篇	–
弓兵×4	木星之弓	火星之盾	火星之铠	星合	兵法书步弓篇	–
步兵×4	土星之剑	火星之盾	火星之铠	星合	兵法书步弓篇	–
步兵×4	土星之剑	火星之盾	火星之铠	星迎	兵法书步弓篇	–
骑兵×4	土星之剑	火星之盾	火星之铠	星迎	兵法书步弓篇	–
弓兵×4	木星之弓	火星之盾	火星之铠	星迎	兵法书步弓篇	–
枪兵×4	木星之枪	火星之盾	火星之铠	星合	兵法书步弓篇	–
弓兵×4	木星之弓	火星之盾	火星之铠	星迎	兵法书步弓篇	–
枪兵×4	木星之枪	火星之盾	火星之铠	星迎	兵法书步弓篇	–
骑兵×4	土星之剑	火星之盾	火星之铠	星合	兵法书步弓篇	–
步兵×4	土星之剑	火星之盾	火星之铠	星合	兵法书步弓篇	–





Mission 11.
双子月 第三周

第七行星门

胜利条件	击败2个中队长	时间限制	2000
失败条件	谢列涅、希丽乌丝被击败	成功报酬	48000

STORY 故事情节

在前面的战斗中已经制压了沙特里特 θ 城的东侧，但西侧还在敌人手里。自警团接到了敌人援军的正在接近的报告，为了在援军到达之前占领城，计划速攻夺还沙特里特。



为了断绝后顾之忧，急需制压还在敌人手里的西侧。

最初的攻击目标是，敌人的残军集中的第7行星门。时时关注敌人增援军的到达，开始了与时间的战斗。

OPERATION 作战准备

这次的目的是赶走敌人的残党并完全掌握该城。敌人有10个部队50个单位的强大战斗力。编成上有骑兵及弓兵等。还有增援部队也会到达，所以时间拖得越长战局就越严峻。

胜利条件是击败中队长。隔着门左右各有一个单位，要同时攻击。敌人的部队数量是左边有7个、右边有3个，在兵力不足的右边布阵希丽乌丝和丝苔拉等弓兵，在敌人主力军集中的左边主要布阵守备力强的步兵和弓兵。

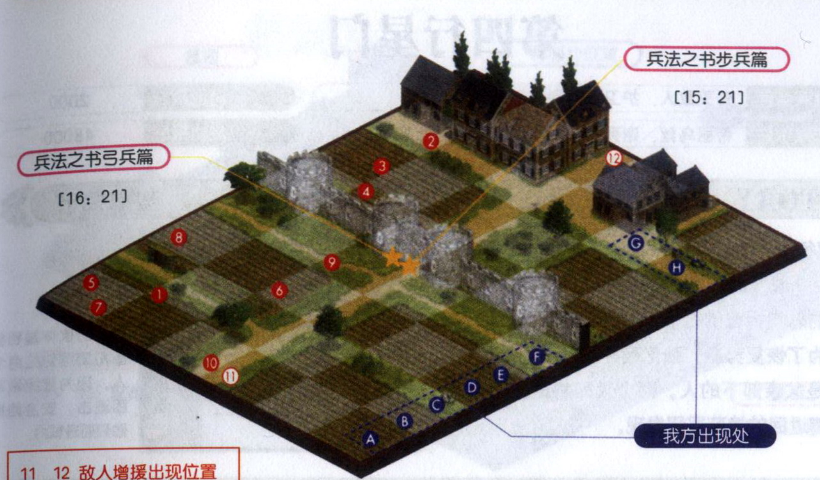
● 能力

职业	枪兵
攻击	34
防御	16
移动	5
敏捷	50
射程	1-3
指挥	142
范围	12
回复	2
特殊	2

贝森

攻击・指挥力强的指挥官。但缺点是反应极其迟钝。

MISSION 作战



11 12 敌人增援出现位置

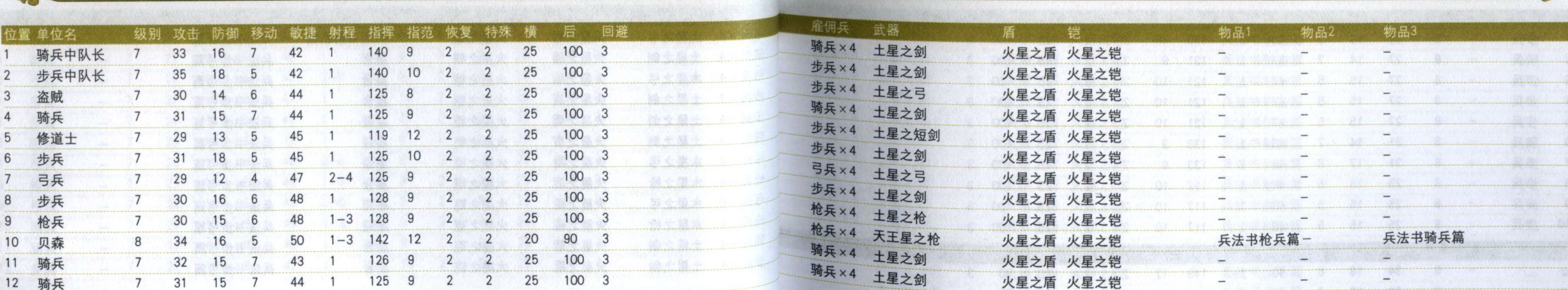
首先不要移动，等着敌人靠近。如果我们进攻，会受到敌人主力和援军的挟击，肯定消耗战斗力。敌人以指挥官为首突击过来，我们如果以有守备力的步兵为盾，弓兵从远距离攻击可以降低损失。同时最好用骑兵攻击敌人背后。

和贝森成为伙伴



在敌人最前线的指挥官贝森，当HP降到20以下时可以成为我们的伙伴。只要让他叛变，他的部队就会撤退，敌人的战斗力会降低，所以想跟他成为伙伴。

UNIT DATA 详细资料



位置	单位名	级别	攻击	防御	移动	敏捷	射程	指挥	指范	恢复	特殊	横	后	回避	雇佣兵	武器	盾	铠	物品1	物品2	物品3
1	骑兵中队长	7	33	16	7	42	1	140	9	2	2	25	100	3	骑兵×4	土星之剑	火星之盾	火星之铠	–	–	–
2	步兵中队长	7	35	18	5	42	1	140	10	2	2	25	100	3	步兵×4	土星之剑	火星之盾	火星之铠	–	–	–
3	盗贼	7	30	14	6	44	1	125	8	2	2	25	100	3	步兵×4	土星之弓	火星之盾	火星之铠	–	–	–
4	骑兵	7	31	15	7	44	1	125	9	2	2	25	100	3	骑兵×4	土星之剑	火星之盾	火星之铠	–	–	–
5	修道士	7	29	13	5	45	1	119	12	2	2	25	100	3	步兵×4	土星之短剑	火星之盾	火星之铠	–	–	–
6	步兵	7	31	18	5	45	1	125	10	2	2	25	100	3	步兵×4	土星之剑	火星之盾	火星之铠	–	–	–
7	弓兵	7	29	12	4	47	2-4	125	9	2	2	25	100	3	弓兵×4	土星之弓	火星之盾	火星之铠	–	–	–
8	步兵	7	30	16	6	48	1	128	9	2	2	25	100	3	步兵×4	土星之剑	火星之盾	火星之铠	–	–	–
9	枪兵	7	30	15	6	48	1-3	128	9	2	2	25	100	3	枪兵×4	土星之枪	火星之盾	火星之铠	–	–	–
10	贝森	8	34	16	5	50	1-3	142	12	2	2	20	90	3	枪兵×4	天王星之枪	火星之盾	火星之铠	兵法书枪兵篇	–	兵法书骑兵篇
11	骑兵	7	32	15	7	43	1	126	9	2	2	25	100	3	骑兵×4	土星之剑	火星之盾	火星之铠	–	–	–
12	骑兵	7	31	15	7	44	1	125	9	2	2	25	100	3	骑兵×4	土星之剑	火星之盾	火星之铠	–	–	–




Mission 12.
双子月 第四周

第四行星门

胜利条件	歼灭敌人、护卫伙伴到城门	时间限制	2000
失败条件	希丽乌丝、谢列涅、利格鲁、第涅伯拉被击败	成功报酬	48000

STORY 故事情节

第7行星门也开放了、自警团成功地夺回了沙特里特·θ城，敌人竟然意外的没有反抗，与那里是敌人的总指挥官佛鲁哈托接到了皇帝的死讯而回帝都。为了恢复势态、强化战斗力，希丽乌丝计划叫来曾是父亲部下的人。两个人即将进城的时候，被从帝都返回的掩蔽军团发现。



会合的伙伴是利格鲁和第涅伯拉两个人。因为被掩蔽军团追击，安全地把他们迎进城内。

OPERATION 作战准备

这次的目的是，把被掩蔽军团追击的利格鲁和第涅伯拉收容到城内。只是，在这次任务中剩下的敌人，在下次任务中会为增援的形式登场。尽量消灭掉。敌人是10个部队，50个单位战斗力比较强。以步兵和强的骑兵为中心编成部队。只在要收容伙伴到城内的作战中取胜，谢列涅和谢列涅就可以出击。给谢列涅装备“兵法之书弓兵编”雇用弓兵、布阵在I或J。把希乌丽丝布阵在D或F，始终扮成诱饵。



利格鲁
协助第涅伯拉的年轻指挥官。还处于成长阶段，必须加强各个ITEM。



第涅伯拉
在序盘中重要的枪兵，和费阿托一起攻击，串刺敌人骑兵。

MISSION 作战



积极靠近过来的是最前线的4个部队。其它的部队只要不靠近，不要攻击。希丽乌丝将4个部队引诱出去，谢列涅率领的弓兵集中攻击指挥官并击败他。只要把4个指挥官击败掉，其它的敌人不能作战，这样就可以轻松地将参宿七和第涅伯拉迎入城内。



歼灭敌人

把积极前进的4个部队击败，一下子突击骑兵。指挥官被雇佣兵保护，所以很难只击败指挥官，要有付出代价的准备，逐个击败。

UNIT DATA 详细资料

位置	单位名	级别	攻击	防御	移动	敏捷	射程	指挥	指范	恢复	特殊	横	后	回避	雇佣兵	武器	盾	铠	物品1	物品2	物品3
1	步兵	8	32	19	5	45	1	130	10	2	2	25	100	3	步兵×4	土星之剑	火星之盾	火星之铠	兵法书射击篇	–	–
2	骑兵	8	27	14	7	47	1	121	9	2	2	25	100	3	步兵×4	土星之剑	火星之盾	火星之铠	兵法书射击篇	–	–
3	步兵	8	27	15	5	47	1	121	10	2	2	25	100	3	步兵×4	土星之剑	火星之盾	火星之铠	兵法书射击篇	–	–
4	步兵	8	27	15	5	47	1	121	10	2	2	25	100	3	步兵×4	土星之剑	火星之盾	火星之铠	兵法书射击篇	–	–
5	步兵	8	27	15	5	47	1	121	10	2	2	25	100	3	步兵×4	土星之剑	火星之盾	火星之铠	兵法书射击篇	–	–
6	骑兵	8	31	14	7	48	1	133	9	2	2	25	100	3	步兵×4	土星之剑	火星之盾	火星之铠	兵法书射击篇	–	–
7	步兵	8	31	17	6	48	1	133	9	2	2	25	100	3	步兵×4	土星之剑	火星之盾	火星之铠	兵法书射击篇	–	–
8	步兵	8	25	15	5	48	1	117	10	2	2	25	100	3	步兵×4	土星之剑	火星之盾	火星之铠	兵法书射击篇	–	–
9	步兵	8	25	15	5	48	1	117	10	2	2	25	100	3	步兵×4	土星之剑	火星之盾	火星之铠	兵法书射击篇	–	–
10	步兵	8	25	15	5	48	1	117	10	2	2	25	100	3	步兵×4	土星之剑	火星之盾	火星之铠	兵法书射击篇	–	–

位置	UNIT名	级别	攻击	防御	移动	敏捷	射程	指挥	指范	恢复	特殊	横	后	边缘	回避	雇佣兵	武器	盾	铠	ITEM1	ITEM2	ITEM3
α	—	9	34	18	6	46	1–3	149	12	2	2	20	90	3		–	天王星之枪	火星之盾	火星之铠	兵法书步弓篇	–	–
β	—	9	34	18	6	48	1	149	12	2	2	20	90	3		–	天王星之枪	火星之盾	火星之铠	兵法书步弓篇	–	–





Mission 13-1.

巨蟹之月 第一周

沙特里特·θ 攻城战

胜利条件	作战结束、击败呼奥马鲁哈托	时间限制	400
失败条件	希丽乌丝、谢列涅被击败、敌人侵入指定的区域	成功报酬	12000

STORY 故事情节

帝国军的最精锐部队流星骑士团在名将佛哈托的率领下向沙特里特·θ袭来。谢列涅提意通过希丽乌丝的亲友索列伊由用外交方法解决，但遭到希丽乌丝的拒绝。可是，目前很难跟帝国军最精锐的流星骑士团直接作战。所以，趁谢列涅引诱敌人主力，米卢哈克断掉供应路线。



为了佯攻，和敌人的大部队在野外正面作战。虽说是佯攻，其实是决战。

OPERATION 作战准备

把部队分成两个，进行佯攻和偷袭。敌人的主力流星骑士团有12个部队60个单位的大战斗力。胜利条件有2种，赢得时间是始终如一的目的、所以尽快结束战斗。和上次战斗一样，弓兵部队布阵在门上方负责掩护射击。其他的部队也以骑兵为中心凑齐4个部队就行。

另外一个胜利条件是击败总指挥官佛哈托。因为时间也有限，所以必须迅速移动。



费阿托

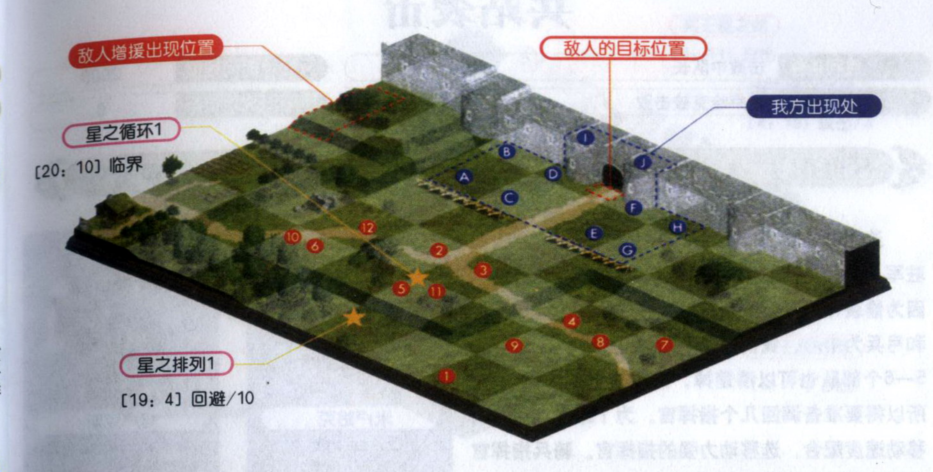
由于移动力差，适合敌人攻击过来的防卫战



弓兵

负责从壁上的长距离射击。因为很难看清射程，所以慎重移动。

MISSION 作战



谢列涅和希丽乌丝防卫城门，其他的部队各自围着谢列涅和希丽乌丝的侧面移动。敌人以压倒性的大战斗力袭击过来，但只要两个人不被倒就可以，所以要谨慎防卫直到战斗结束为止。上次战斗中残余的敌人从左上方增援过来。



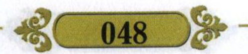
击败佛马鲁哈托

以城门为目标进攻过来的敌人由步兵、枪兵等3个部队来对付，用骑兵为中心的其他部队突进中央部，用2-3个部队进攻就可以击败佛马鲁哈托。

UNIT DATA 详细资料

位置	单位名	级别	攻击	防御	移动	敏捷	射程	指挥	指范	恢复	特殊	横	后	回避		雇佣兵	武器	盾	铠	物品1	物品2	物品3
1	呼奥马鲁哈托	15	59	30	9	38	1	208	26	2	2	20	80	10		骑兵×6	洛希极限	M91	M102	星之循环	精神安定剂α 2	精神安定剂β 2
2	骑兵	8	32	15	7	44	1	130	9	2	2	25	100	3		骑兵×4	土星之剑	火星之盾	火星之铠	兵法书全集	–	–
3	步兵	8	33	19	5	44	1	131	10	2	2	25	100	3		步兵×4	土星之剑	火星之盾	火星之铠	兵法书全集	–	–
4	枪兵	8	33	17	5	44	1–3	131	9	2	2	25	100	3		枪兵×4	土星之枪	火星之盾	火星之铠	兵法书全集	–	–
5	修道士	8	31	14	5	44	1	127	12	3	2	25	100	10		步兵×3	土星之短剑	火星之盾	火星之铠	兵法书全集	–	–
6	弓兵	8	34	14	4	45	2–4	133	9	2	2	25	100	3		弓兵×4	土星之弓	火星之盾	火星之铠	兵法书全集	–	–
7	骑兵	8	28	14	7	46	1	125	9	2	2	25	100	3		骑兵×4	土星之剑	火星之盾	火星之铠	兵法书全集	–	–
8	步兵	8	29	17	5	46	1	129	10	2	2	25	100	3		步兵×4	土星之剑	火星之盾	火星之铠	兵法书全集	–	–
9	枪兵	8	29	15	5	46	1–3	129	9	2	2	25	100	3		枪兵×4	土星之枪	火星之盾	火星之铠	兵法书全集	–	–
10	修道士	8	27	13	5	46	1	116	12	3	2	25	100	10		步兵×4	土星之短剑	火星之盾	火星之铠	兵法书全集	–	–
11	弓兵	8	30	13	4	47	2–4	130	9	2	2	25	100	3		弓兵×4	土星之弓	火星之盾	火星之铠	兵法书全集	–	–
12	骑兵	8	31	14	7	48	1	133	9	2	2	25	100	5	3	骑兵×6	土星之剑	火星之盾	火星之铠	兵法书全集	–	–









Mission 13-2.
巨蟹之月 第一周
兵站袭击

胜利条件	击败中队长	时间限制	2000
失败条件	米卢哈克被击败	成功报酬	0

STORY 故事情节

这次的目的是，利用主力的佯攻，强袭敌人的驻军点，虽然敌人数量为10个单位并不多，我方也因为偷袭作战只能派指挥官出击。敌人主要以步兵和弓兵为中心，我们以米卢哈克等骑兵为中心组成5—6个部队也可以清楚掉。防卫战可能会很激烈，所以得要准备调回几个指挥官。为了跟米卢哈克的移动速度配合，选移动力强的指挥官。骑兵指挥官可能比步兵指挥官更合适。


米卢哈克
这次任务的队长是米卢哈克。如果被击败游戏就结束，要注意。

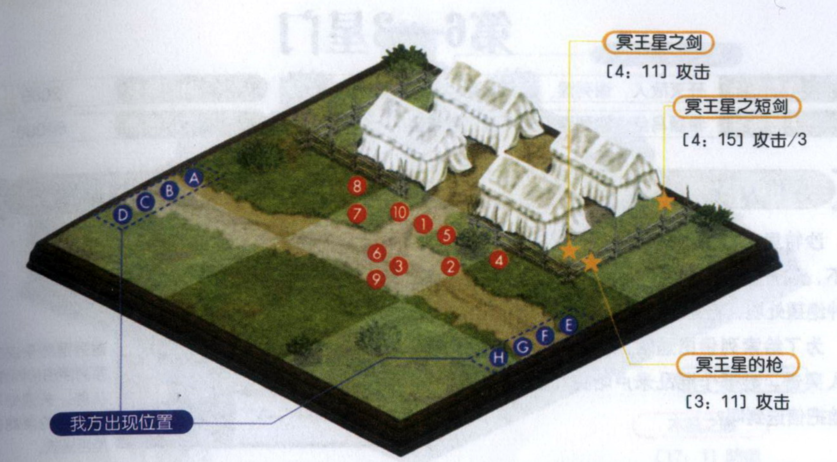

博卢克斯
推荐和米卢哈克同样是骑兵指挥官的博卢克斯等。

如果没有骑兵的时候……

为了在沙特里特这边的作战是在没有骑兵的条件进行。由于移动力的关系，米卢哈克会被孤立，在D或H布阵兵力以防止他一个人突进。因为很难牵制敌人的后方，很可能成为持久战。还有，双方正面冲突，得要有打消耗战的准备。必须派1个部队以上的阿露西奥涅等修道士，以便帮助受伤指挥官的恢复。当有“星降”的时候，装备给步兵指挥官提高移动力以代替骑兵。


阿露西奥涅

MISSION 作战



敌人的布阵是为了守住中队长，随便进攻也可以击败掉。我们利用部队分成左右2个的优势，把敌人趋赶在一个方向。敌人中队长的级别是修道士。防御力低但恢复能力高，所以利用指挥官的特殊技能在第一回合之内击败掉。

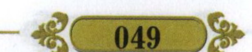
破坏栅栏突进



中队长和开始时一样逃向栅栏内。用骑兵等速度快的单位破坏栅栏突进，就可以轻松地击败掉。

UNIT DATA 详细资料

位置	单位名	级别	攻击	防御	移动	敏捷	射程	指挥	指范	恢复	特殊	横	后	回避	雇佣兵	武器	盾	铠	物品1	物品2	物品3
1	修道士中队长	8	35	15	5	44	1	135	13	3	2	25	100	10	—	天王星之短剑	火星之盾	火星之铠	兵法书全集	—	—
2	步兵	8	29	17	5	46	1	129	10	2	1	25	100	3	—	土星之剑	火星之盾	火星之铠	兵法书全集	—	—
3	步兵	8	29	17	5	46	1	129	10	2	1	25	100	3	—	土星之剑	火星之盾	火星之铠	兵法书全集	—	—
4	步兵	8	29	17	5	46	1	129	10	2	1	25	100	3	—	土星之剑	火星之盾	火星之铠	兵法书全集	—	—
5	弓兵	8	33	14	4	46	2-4	131	9	2	1	25	100	3	—	土星之弓	火星之盾	火星之铠	兵法书全集	—	—
6	步兵	8	28	17	5	47	1	125	10	2	1	25	100	3	—	土星之剑	火星之盾	火星之铠	兵法书全集	—	—
7	步兵	8	28	17	5	47	1	125	10	2	1	25	100	3	—	土星之剑	火星之盾	火星之铠	兵法书全集	—	—
8	步兵	8	28	17	5	47	1	125	10	2	1	25	100	3	—	土星之剑	火星之盾	火星之铠	兵法书全集	—	—
9	步兵	8	31	17	6	48	1	133	9	2	1	25	100	3	—	土星之剑	火星之盾	火星之铠	兵法书全集	—	—
10	弓兵	8	32	14	5	49	2-4	146	9	2	1	25	100	3	—	土星之弓	火星之盾	火星之铠	兵法书全集	—	—





Mission 13.
巨蟹之月 第三周
第6—3星门

胜利条件	歼灭敌人，谢列涅、米卢哈克到达目标移动位置	时间限制	2000
失败条件	希丽乌丝、谢列涅、米卢哈克被击败	成功报酬	64000

STORY 故事情节

沙特里特的帝国军包围了。就在这严峻的形势下，自警团内部也开始越来越焦燥。为了打破这种绝望处境，希丽乌丝决定和索列伊由交涉。

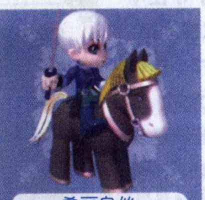
为了给索列伊由送信，自警团在深夜开始向敌人突击。趁那个混乱米卢哈克和谢列涅可以平安地把信送到吗？



谢列涅终于决定和索列伊由协同作战。从此，关键是写着谢列涅的意向的信能否送去。

OPERATION 作战准备

这次的作战是把我方单位移动到指定位置。敌人有5个部队25单位比较少，但我方的的雇佣兵数只有2个单位，成为坚苦的战斗。谢列涅、谢列涅、米卢哈克的强制出击成员，再追加会使用弓的指挥官一个。这边是4个部队12个单位战斗力就足够，没必要拘泥于初期布阵，但在E、F布阵速度快的部队的话，就可以顺利移动。因为要周旋于左右两边，必须派速度快的指挥官。



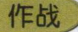
希丽乌丝

希丽乌丝的骑兵部队到敌人后方进行直线突击



步兵

是很少活跃的步兵部队，但在这儿是谢列涅的护卫。



MISSION 作战



谢列涅、米卢哈克到达目的地是胜利条件，但如果不给敌人严重打击，很难到达目的地。所以实质上是跟“歼灭敌人”没有什么区别。虽说是用骑兵强行突进，但很快会被包围。由于战斗力差别也大，要一步一步地前进。



逐个击败打开活路

利用敌人的部队布阵分散，逐个击败。首先击败孤立在左侧的敌人。之后从右上方开始依次击败。只要集中我方的战斗力就没有什么大问题。

UNIT DATA 详细资料

位置	单位名	级别	攻击	防御	移动	敏捷	射程	指挥	指范	恢复	特殊	横	后	回避	雇佣兵	武器	盾	铠	物品1	物品2	物品3
1	枪兵	9	34	18	5	48	1-3	135	10	2	2	25	100	3	枪兵×4	天王星之枪	金星之盾	火星之铠	兵法书步骑篇	兵法书步枪篇	兵法书骑枪篇
2	步兵	9	34	19	5	48	1	135	11	2	2	25	100	3	步兵×4	天王星之剑	金星之盾	火星之铠	兵法书步骑篇	兵法书步枪篇	兵法书骑枪篇
3	枪兵	9	31	16	5	49	1-3	133	10	2	2	25	100	3	枪兵×4	天王星之枪	金星之盾	火星之铠	兵法书步骑篇	兵法书步枪篇	兵法书骑枪篇
4	步兵	9	31	17	5	49	1	133	11	2	2	25	100	3	步兵×4	天王星之剑	金星之盾	火星之铠	兵法书步骑篇	兵法书步枪篇	兵法书骑枪篇
5	枪兵	9	30	16	5	50	1-3	129	10	2	2	25	100	3	枪兵×4	天王星之枪	金星之盾	火星之铠	兵法书步骑篇	兵法书步枪篇	兵法书骑枪篇





Mission 15.

狮子之月 第一周

皮阿涅达

胜利条件	歼灭敌人	时间限制	2000
失败条件	希丽乌丝、谢列涅被击败	成功报酬	16000

STORY 故事情节

谢列涅成功地将谢列涅的信送给了索列伊由。于是，随着索列伊由的移动，帝国军终于从沙特里特· 城撤退了。另外，佛马鲁托将军也被叫回帝都，这样掩蔽军团的战斗力大大减少了。自警团打算利用这个机会，击败掩蔽军团。



从山道偷袭掩蔽军团主力。佛马鲁托将军不在对自警团来说也是有利条件。

OPERATION 作战准备

目的是强袭敌人的驻军地，大大削减掩蔽军才的战斗力。敌人有13个部队、104个单位，是个强大的力量。我方是8个部队、72个单位的战斗力。每队隔离布阵，很难相互合作。在这里装备“兵法之书”，在一个部队内组成完备的战斗力。 8个单位中一半用于接近战斗、另一半用弓兵编成。反正敌人战斗力强，我们也得凑齐数量，这是绝对条件。最便宜的单位也可以，总之凑齐数量。



● 能力

职业	步兵
攻击	35
防御	24
移动	5
敏捷	52
射程	1
指挥	155
范围	13
回复	2
特殊	2

阿鲁费雷奥

具有稳定而高能力的指挥官，唯一的缺点是敏捷度低。

MISSION 作战

木星之铠

[22：18] 防御

木星之盾

[22：15] 防御/2

敌人集中在中央，而我们分散布阵在周围。不管怎样在序盘中一个部队要专注于击败敌人的一个部队。只要击败最初的几个部队，形势一下子会对我们有利。那之前，数量上不利的部队与敌人正面碰到时，要专注于防御，等待我方占优势。

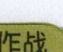


和阿鲁费雷奥成为伙伴

只要把HP变成从99到80之间的话，就可以成为伙伴，如果从后面攻击就会给20以上的破坏所以要从正面进攻。

UNIT DATA 详细资料

位置	单位名	级别	攻击	防御	移动	敏捷	射程	指挥	指范	恢复	特殊	横	后	回避	雇佣兵	武器	盾	铠	物品1	物品2	物品3
1	骑兵	9	31	14	7	47	1	133	10	2	2	25	100	3	骑兵×8	天王星之剑	火星之盾	火星之铠	兵法书步弓篇	兵法书骑弓篇	兵法书枪弓篇
2	步兵	9	31	17	5	48	1	133	11	2	2	25	100	3	步兵×8	天王星之剑	火星之盾	火星之铠	兵法书步弓篇	兵法书骑弓篇	兵法书枪弓篇
3	骑兵	9	30	14	7	48	1	129	10	2	2	25	100	3	骑兵×8	天王星之剑	火星之盾	火星之铠	兵法书步弓篇	兵法书骑弓篇	兵法书枪弓篇
4	枪兵	9	31	16	5	48	1–3	133	10	2	2	25	100	3	枪兵×8	天王星之枪	火星之盾	火星之铠	兵法书步弓篇	兵法书骑弓篇	兵法书枪弓篇
5	弓兵	9	30	13	4	48	2–5	135	10	2	2	25	100	3	弓兵×8	天王星之剑	火星之盾	火星之铠	兵法书步弓篇	兵法书骑弓篇	兵法书枪弓篇
6	步兵	9	28	12	5	49	1	125	11	2	2	25	100	3	步兵×8	天王星之剑	火星之盾	火星之铠	兵法书步弓篇	兵法书骑弓篇	兵法书枪弓篇
7	步兵	9	30	17	5	49	1	129	11	2	2	25	100	3	步兵×8	天王星之弓	火星之盾	火星之铠	兵法书步弓篇	兵法书骑弓篇	兵法书枪弓篇
8	骑兵	9	29	14	7	49	1	125	10	2	2	25	100	3	骑兵×8	天王星之剑	火星之盾	火星之铠	兵法书步弓篇	兵法书骑弓篇	兵法书枪弓篇
9	枪兵	9	30	16	5	49	1–3	129	10	2	2	25	100	3	枪兵×8	天王星之枪	火星之盾	火星之铠	兵法书步弓篇	兵法书骑弓篇	兵法书枪弓篇
10	弓兵	9	29	13	4	49	2–5	131	10	2	2	25	100	3	弓兵×8	天王星之弓	火星之盾	火星之铠	兵法书步弓篇	兵法书骑弓篇	兵法书枪弓篇
11	枪兵	9	29	14	5	50	1–3	125	10	2	2	25	100	3	枪兵×8	天王星之枪	火星之盾	火星之铠	兵法书步弓篇	兵法书骑弓篇	兵法书枪弓篇
12	弓兵	9	28	13	4	50	2–5	128	10	2	2	25	100	3	弓兵×8	天王星之弓	火星之盾	火星之铠	兵法书步弓篇	兵法书骑弓篇	兵法书枪弓篇
13	—	10	35	24	5	52	1	155	13	2	2	20	90	3	步兵×8	天王星之剑	木星之盾	木星之铠	兵法书射击篇	–	–










Mission 16.
狮子之月 第二周

阿涅的遗迹

胜利条件	结束调查	时间限制	2000
失败条件	希丽乌丝、谢列涅被击败	成功报酬	12000

STORY 故事情节

自警团收到了在帝都的索列伊由的信，那封信中写着想和自警团协力的意向。为了讨论王位继承争夺等各种难题，谢列涅决定去帝都。与其同行的谢列涅途中想调查阿涅的遗迹。因为有山贼，再次用自警团的成员护卫……



谢列涅一见到遗
就不会安静。卷
了自警团的遗迹
查开始了。

OPERATION 作战准备

和上次的遗迹调查一样谢列涅走遍调查位置成为了条件。敌人有8个部队，24单位数量比较少，我方也只能雇用2个单位的雇佣兵，但战斗力大致相等。敌人只有步兵和盗贼，所以不管我方怎么编成都不会处于不利地位。

如果想削减出击单位的成本，5个部队都雇用便宜的步兵也足以对付。唯一要注意的是盗贼的特殊技能。最好卸下贵重的物品。

布丽奥露

特点是敏捷度极其高。由于指挥力强，所以最好利用在部队战。

● 能力

职业	盗贼
攻击	31
防御	22
移动	9
敏捷	43
射程	1
指挥	186
范围	12
回复	2
特殊	2

MISSION 作战



第一回合决不能行动，对手挨近之后发起总攻击的战略比较有效。在敌人的数量一定程度地减少之后，谢列涅调查遗迹。全部调查4个遗迹后清除剧本。 只是要注意的是增援的出现。但是，这个也只要 占领好地方就没问题。

和布里奥露成为伙伴



在1地点出场的布里奥露，把HP降到40以下就成为我方。如果击败掉就不能成为我方，所以要适当控制HP。禁止从背后攻击。

UNIT DATA 详细资料

位置	单位名	级别	攻击	防御	移动	敏捷	射程	指挥	指范	恢复	特殊	横	后	回避	雇佣兵	武器	盾	铠	物品1	物品2	物品3
1	布丽奥鲁	12	31	22	9	43	1	186	12	2	2	20	90	3	-	明星之短剑	木星之盾	木星之铠	-	-	-
2	盗贼	11	36	18	6	44	1	150	12	2	2	25	100	3	步兵×2	木星之短剑	天王星之盾	天王星之铠	-	-	-
3	盗贼	11	33	17	6	45	1	148	12	2	2	25	100	3	步兵×2	木星之短剑	天王星之盾	天王星之铠	-	-	-
4	盗贼	11	33	17	6	45	1	148	11	2	2	25	100	3	步兵×2	木星之短剑	天王星之盾	天王星之铠	-	-	-
5	盗贼	11	33	17	6	46	1	148	11	2	2	25	100	3	步兵×2	木星之短剑	天王星之盾	天王星之铠	-	-	-
6	盗贼	11	33	17	6	46	1	148	13	2	2	25	100	3	步兵×2	木星之短剑	天王星之盾	天王星之铠	-	-	-
7	步兵	11	37	23	6	48	1	150	12	2	2	25	100	3	步兵×2	冥王星之短剑	天王星之盾	天王星之铠	-	-	-
8	步兵	11	36	20	7	51	1	153	12	2	2	25	100	3	步兵×2	冥王星之短剑	天王星之盾	天王星之铠	-	-	-
9	盗贼	11	33	17	6	45	1	148	12	2	2	25	100	3	步兵×2	木星之短剑	天王星之盾	天王星之铠	-	-	-
10	盗贼	11	30	15	6	46	1	137	12	2	2	25	100	3	步兵×2	木星之短剑	天王星之盾	天王星之铠	-	-	-
11	盗贼	11	30	15	6	46	1	137	12	2	2	25	100	3	步兵×2	木星之短剑	天王星之盾	天王星之铠	-	-	-
12	盗贼	11	33	17	6	45	1	148	12	2	2	25	100	3	步兵×2	木星之短剑	天王星之盾	天王星之铠	-	-	-








Mission 17-1.
狮子之月 第三周
城壁调查

胜利条件	歼灭敌人、伙伴到达目标位置	时间限制	400
失败条件	希丽乌丝、谢列涅被击败	成功报酬	12000

STORY 故事情节

希丽乌丝到了帝都后，和索列伊由会面。没有正视自己也是皇族的一员的索列伊由和希丽乌丝见面后觉悟到了作为皇族的责任。自警团的成员决定要帮助索列伊由就任帝位。



自警团和索列伊由成了伙伴，共同准了帝位。为了好基础要清除掉边的敌人。

OPERATION 作战准备

把部队分成两部分，同时进行城壁调查和攻击掩蔽军团的侦察部队。这次的目的是调查位于皮阿涅达郡国境城壁的部队，击败那里的山贼。敌人单位数是16、很多，但双方都不没有雇用雇佣兵，战斗力上是相当。我方的强制出击由谢列涅和丝苔拉来负责。考虑到敌人有步兵和地形平坦，骑兵要派2个部队。其他的部队也以速度快的单位为中心编成。

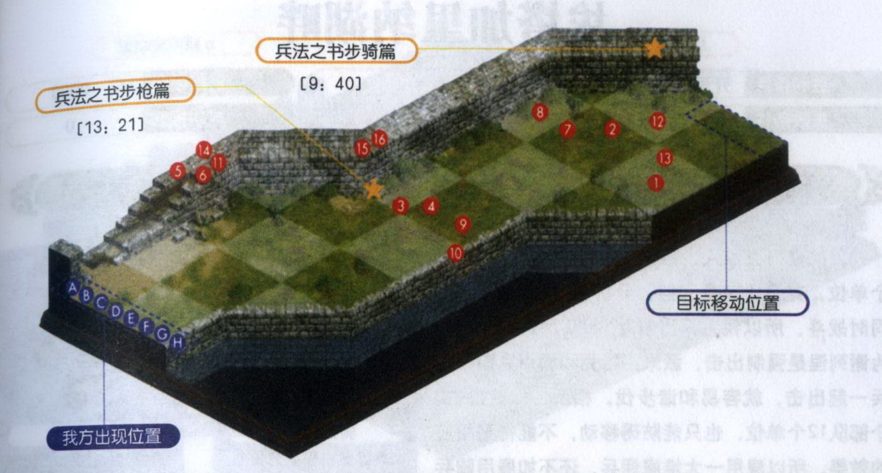


布里奥露
布阵在A，B附近，想从14的弓兵夺ITEM。



布雷雅德丝
战斗之前加入。是水平高的指挥官，非常可靠

MISSION 作战



战斗开始后，不要犹豫一直前进。考虑到限制时间，没有工夫考虑被敌人从旁边和后边进攻。只要谢列涅和丝苔拉不被击败就没问题，要一直前进。趁着其他部队牵制敌人，米卢哈克和布里奥露等速度快的指挥官一下子移动到目标位置。

想歼灭敌人



登城壁的时候只能利用左边的阶梯，所以如果是骑兵或步兵就会被困住。以射程长的弓兵为中心攻击。由于限制时间短，要有一定相当高的水平。

UNIT DATA 详细资料

位置	单位名	级别	攻击	防御	移动	敏捷	射程	指挥	指范	恢复	特殊	横	后	回避	雇佣兵	武器	盾	铠	物品1	物品2	物品3
1	盗贼	11	34	17	6	46	1	145	10	2	2	25	100	3	–	海王星之短剑	木星之盾	木星之铠	–	–	–
2	盗贼	11	34	17	6	46	1	145	10	2	2	25	100	3	–	海王星之短剑	木星之盾	木星之铠	–	–	–
3	盗贼	11	34	17	6	46	1	145	10	2	2	25	100	3	–	海王星之短剑	木星之盾	木星之铠	–	–	–
4	盗贼	11	34	17	6	46	1	145	10	2	2	25	100	3	–	海王星之短剑	木星之盾	木星之铠	–	–	–
5	盗贼	11	34	17	6	47	1	145	9	2	2	25	100	3	–	海王星之短剑	木星之盾	木星之铠	–	–	–
6	盗贼	11	34	17	6	47	1	145	9	2	2	25	100	3	–	海王星之短剑	木星之盾	木星之铠	–	–	–
7	盗贼	11	31	15	6	47	1	134	10	2	2	25	100	3	–	海王星之短剑	木星之盾	木星之铠	–	–	–
8	盗贼	11	31	15	6	47	1	134	10	2	2	25	100	3	–	海王星之短剑	木星之盾	木星之铠	–	–	–
9	盗贼	11	31	15	6	47	1	134	10	2	2	25	100	3	–	海王星之短剑	木星之盾	木星之铠	–	–	–
10	盗贼	11	31	15	6	47	1	134	10	2	2	25	100	3	–	海王星之短剑	木星之盾	木星之铠	–	–	–
11	弓兵	11	39	17	4	50	2–6	149	10	2	2	25	100	3	–	海王星之弓	木星之盾	木星之铠	–	–	–
12	步兵	11	40	23	5	50	1	147	11	2	1	25	100	3	–	海王星之剑	木星之盾	木星之铠	–	–	–
13	步兵	11	40	23	5	50	1	147	11	2	1	25	100	3	–	海王星之剑	木星之盾	木星之铠	–	–	–
14	弓兵	11	37	17	4	51	2–6	147	10	2	2	25	100	3	–	海王星之弓	木星之盾	木星之铠	超星迎	–	–
15	弓兵	11	37	17	4	51	2–6	147	10	2	2	25	100	3	–	海王星之弓	木星之盾	木星之铠	–	–	–
16	弓兵	11	36	17	6	54	2–6	163	10	2	2	25	100	3	–	海王星之弓	木星之盾	木星之铠	–	–	–






Mission 17-2.
狮子之月 第三周

埃塔加里纳湖畔

胜利条件	歼灭敌人
失败条件	希丽乌丝被击败

时间限制	2000
成功报酬	0

STORY 故事情节

目的是歼灭敌人，敌人的战斗力有4个部队20个单位，算是比较少。但，分析地形4个部队不能同时战斗，所以我方只出击2个部队就足够了。因为谢列涅是强制出击，派米卢哈克和博卢克斯等骑兵一起出击，就容易和谐步伐。相反，即使出击3个部队12个单位，也只能防碍移动，不能得到相应的效果。所以雇用一大堆雇佣兵，还不如雇用骑兵(强)效率好。


骑兵(强)
骑兵是突击部队的核心，基本能力高，可以放心地让单独突击。


弓兵(强)
移动速度特别快，可以复并具有甘败下风于指官的能力。

莎拉

这个星在阿拉伯语里表示针的意思，是正好位于蝎座尾端针部位的2等星，亮度以5小时8分钟的周期变化，故又被为变光星。还很小的她，在不断锻炼中会操纵很多野兽吧。就像杀死神话中英雄猎户的针那样，长大后有可能击败多利佛罗斯的英雄·佛马鲁哈托。

MISSION 作战



敌人沿湖的右侧移动过来。比起在初期布阵地点迎击，向右侧道路移动后再迎击更容易。希丽乌丝和另外一个骑兵部队以コ型散开，对手的指挥官很容易陷入コ的凹陷处，只要一陷入就集中攻击。重复用这种方法就可以击败他们。

注意谢列涅的背后



不管战斗力差别有多大，谢列涅只要从背后被攻击很可能一下子被击败。如果是从旁边来的攻击，不会受那么大的打击，所以在背后一直要有护卫UNIT。

UNIT DATA

位置	单位名	级别	攻击	防御	移动	敏捷	射程	指挥	指范	恢复	特殊	横	后	回避
1	骑兵	11	37	18	7	47	1	145	9	2	2	25	100	3
2	骑兵	11	39	18	7	48	1	146	9	2	2	25	100	3
3	步兵	11	37	22	5	48	1	145	10	2	2	25	100	3
4	弓兵	11	32	16	4	53	2-5	137	9	2	2	25	100	3

详细资料

雇佣兵	武器	盾	铠	物品1	物品2	物品3
骑兵	冥王星之剑	木星之盾	木星之铠	星彩		
骑兵	冥王星之剑	木星之盾	木星之铠			
步兵	冥王星之剑	火星之盾	木星之铠			
弓兵	冥王星之弓	木星之盾	木星之铠			












Mission 18.
处女之月 第三周
多利佛罗斯·伊奥塔闪

胜利条件	击败中队长	时间限制	2000
失败条件	谢列涅、希丽乌丝被击败	成功报酬	112000

STORY 故事情节

涅比优路斯的德涅福星爵发来了援军的请求。在连接多利佛罗斯·伊奥塔和涅比优路斯·θ的山道上，阿路给弥布在建城堡。德涅福星爵也独自攻击了两次，但都被击退了。这条山道也是自警团通向帝都的重要途径，不能轻视。希丽乌丝决定远征到涅比优路斯。



阿路给弥布的士兵山道上正在建城堡虽然是敌人，但那勤劳的举动很让人动。

OPERATION 作战准备

这次的目的是击败山顶上的敌人。敌人以弓兵中队长为中心有5个部队14个单位——比较少。但，胜利条件是击败中队长，这样只能从坡道上去，途中会遭到悬崖上弓兵和大炮的攻击。为了减少损失，以移动力强的骑兵为中心编成队伍出征。击败弓兵指挥官的得要雇用高价的弓兵(强)。一般的弓兵还没到达前线之前会被消灭掉。弓兵布阵在A、B，骑兵布阵在C、D。



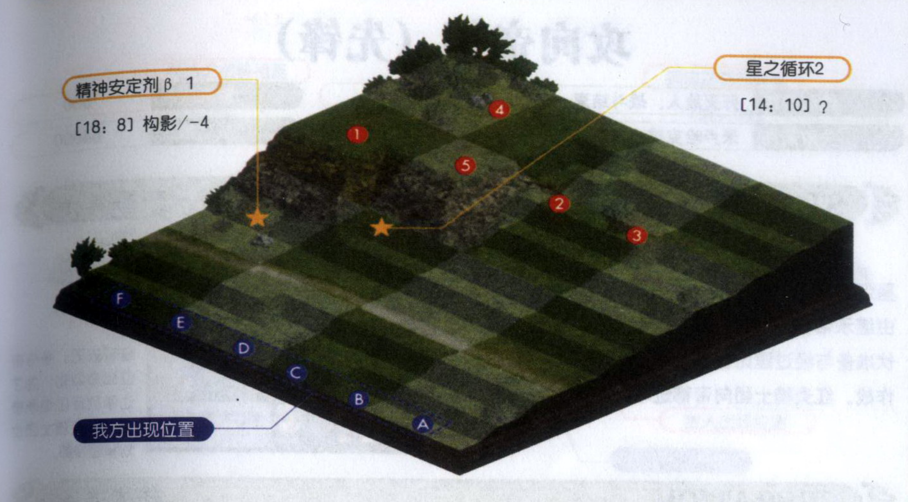
阿鲁达依鲁

能力稍微低，但得要积极地利用，当作终盘的支援人员。

● 能力

职业	修道士
攻击	20
防御	11
移动	6
敏捷	40
射程	1
指挥	114
范围	15
回复	4
特殊	2

MISSION 作战



取胜的关键是能否快速登上坡道。如果移动慢，会受到弓箭和大炮的攻击，会造成很大的损失。特别是大炮部队在高处攻击，命中率高。由于能给5平方单位带来破坏，密集移动肯定造成大损失。在大炮的射程之外移动或用骑兵一下子突破。

和阿鲁达依鲁作伙伴



阿鲁达依鲁当HP降到20以下时成为伙伴。因为是比较强的弓兵，所以想和他成伙伴。如果击败敌人的中队长就成被清除，所以首先攻击阿鲁达依鲁。

UNIT DATA 详细资料

位置	单位名	级别	攻击	防御	移动	敏捷	射程	指挥	指范	恢复	特殊	横	后	边缘	回避	雇佣兵	武器	盾	铠	物品1	物品2	物品3
1	弓兵中队长	12	42	19	4	48	2–6	174	10	2	2	25	100	5	3	弓兵x2	天王星之弓	木星之盾	木星之铠	兵法之书射击编	–	–
2	枪兵	12	40	22	5	49	1–3	151	9	2	2	25	100	5	3	枪兵x4	冥王星之枪	木星之盾	木星之铠	兵法之书射击编	–	–
3	步兵	12	38	24	5	50	1	149	10	2	2	25	100	5	3	步兵x4	冥王星之剑	木星之盾	木星之铠	兵法之书射击编	–	–
4	弓兵	12	31	16	4	54	2–6	141	10	2	2	25	100	5	3	大炮x2	天王星之弓	木星之盾	木星之铠	兵法之书射击编	–	–
5	阿鲁达依鲁	13	38	20	7	55	2–7	182	12	2	2	20	90	5	3	弓兵x2	海王星之弓	木星之盾	木星之铠	星之排列		




Mission 19-1.
天秤之月 第四周
攻向帝都（先锋）

胜利条件	歼灭敌人、战斗结束	时间限制	600
失败条件	米卢哈克被击败、敌人侵入到指定区域	成功报酬	64000

STORY 故事情节

皇帝终于去逝了。为了争夺王位，阿路给弥布星汉爵尽早攻向帝都，掌握了帝都。为了让索列伊由继承帝位，掌握帝都成为必要条件。掩蔽军团埋伏准备与经过涅比优路斯・θ进攻过来的红炎骑士作战。红炎骑士团向帝都进军。

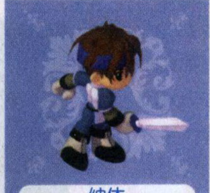


皇帝去逝，争夺
位战激烈化，为
让索列伊由继承
位，红炎骑士团
划掌握帝都。

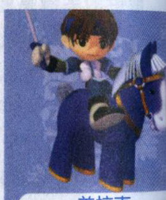
OPERATION 作战准备

由于通向帝都的道路有一部分狭窄，所以骑士团分成3个队行动。

先锋由米卢哈克、主力由希丽乌丝，后卫由谢列涅指挥，各自攻向帝都。先锋队的任务是防卫村子。限制时间也短，用少数兵力也可以应付吧。除了队长米卢哈克还有4个部队，一共有5个部队应该没有问题。敌人从四面进攻，为了防止他们进入村子，在上下入口布阵2个部队，在左入口布阵1个部队。



纳休
具有高的防御力，利用于单独行动的防御用壁



美拉克
技能均衡的司令官，只
备有“兵法之书全集”

MISSION 作战



如果敌人进入村内游戏就结束，所以首先要注意守好村入口。敌人只要有机会就会杀到入口附近。用右边介绍的方法逐个击败掉。敌人没有向左边移动的时候，转向上下边情况紧急的部分，从背后进行攻击。

封锁入口战



接近战用部队封锁村入口，把4个UNIT排列在入口完全堵住。在敌人的司令官到达村入口前，用布阵在村里的弓兵逐个击败。

UNIT DATA 详细资料

位置	单位名	级别	攻击	防御	移动	敏捷	射程	指挥	指范	恢复	特殊	横	后	回避	雇佣兵	武器	盾	铠	物品1	物品2	物品3
1	步兵	13	42	24	5	48	1	163	13	2	2	25	100	3	步兵x4	彗星之剑	木星之盾	土星之铠	-	-	-
2	步兵	13	40	24	5	49	1	161	13	2	2	25	100	3	步兵x4	彗星之剑	木星之盾	土星之铠	-	-	-
3	步兵	13	40	24	5	49	1	161	13	2	2	25	100	3	步兵x4	彗星之剑	木星之盾	土星之铠	-	-	-
4	步兵	13	37	21	5	50	1	160	13	2	2	25	100	3	步兵x4	彗星之剑	木星之盾	土星之铠	-	-	-
5	修道士	13	34	18	6	51	1	149	16	2	2	25	100	10	步兵x4	彗星之短剑	木星之盾	土星之铠	-	-	-
6	步兵	13	39	21	7	52	1	165	12	2	2	25	100	3	步兵x4	彗星之剑	木星之盾	土星之铠	-	-	-
7	步兵	13	39	21	7	52	1	165	12	2	2	25	100	3	步兵x4	彗星之剑	木星之盾	土星之铠	-	-	-
8	弓兵	13	39	17	6	53	2-6	180	12	2	2	25	100	3	弓兵x4	彗星之弓	木星之盾	土星之铠	-	-	-



Mission 19.2.
天秤之月 第四周
攻向帝都-(主体)

胜利条件	歼灭敌人	时间限制	2000
失败条件	希乌利丝被击败	成功报酬	0

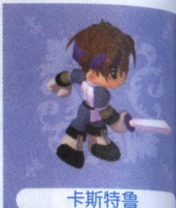
STROY 故事情节

这次作战的目的是歼灭埋伏在山丘的敌人。敌人以骑兵为中心有8个部队，56个单位。我方也可以出击相应的单位，只要雇用几个单位的上等雇佣兵就可以轻松打仗。由于敌人除了中央部位的2个部队都是骑兵，所以在B、C、D、F、G、H布阵枪兵比较有利，另外，雇用的雇佣兵数为6比较多，好好利用“兵法之书”，以便在部队内可以对付接近战和远距离战。



费阿托

敌人骑兵多，所以我们只编成枪兵。让其活跃在最前线。



卡斯特鲁

只用步兵肯定难打，所以还得雇用骑兵或弓兵。

分配掌握部队

由于这个作战分成3个部队进行攻击，所以弓兵指挥官不够。现在确实成为伙伴的有丝苔拉、奥丝特拉丽丝、佛雷阿得斯3名。攻向帝都(主体)最少也得需要2个部队，所以(先锋)和(后卫)哪一个必须没有弓兵。如果在作战中需要弓兵，只能让别的指挥官装备“兵法之书”来应付。只是，弓兵的雇佣兵射程比较短，也不能使用特殊技能，比弓兵指挥官能力低。尽量雇用于指挥力高的指挥官从而提高能力。



阿鲁达依鲁

MISSION 作战



敌人在山坡上，我们如果沿着山坡进攻就会不利。等到敌人下山坡后再迎击。敌人全部下来后，战斗力比为1比1，之后逐个击败。首先用上等雇佣兵部队击败2、3个部队，形势对我们有利。

让我方占优势



首先，战斗布阵在前方的4和6部队之间进行。在对应的B和H部队雇用上等雇佣兵，速攻击倒。之后在敌人的背后迅速移动，就等于胜利。

UNIT DATA 详细资料

位置	单位名	级别	攻击	防御	移动	敏捷	射程	指挥	指范	恢复	特殊	横	后	回避
1	骑兵	13	42	19	7	47	1	163	12	2	2	25	100	3
2	骑兵	13	40	19	7	48	1	161	12	2	2	25	100	3
3	骑兵	13	40	19	7	48	1	161	12	2	2	25	100	3
4	骑兵	13	35	18	7	50	11	55	12	2	2	25	100	3
5	修道士	13	34	18	6	51	1	149	16	2	2	25	100	10
6	骑兵	13	39	18	7	52	1	165	12	2	2	25	100	3
7	骑兵	13	39	18	7	52	1	165	12	2	2	25	100	3
8	弓兵	13	39	17	6	53	2-6	180	12	2	2	25	100	3

雇佣兵	武器	盾	铠	物品1	物品2	物品3
骑兵x6	彗星之剑	木星之盾	土星之铠	–	–	–
骑兵x6	彗星之剑	木星之盾	土星之铠	–	–	–
骑兵x6	彗星之剑	木星之盾	土星之铠	–	–	–
骑兵x6	彗星之剑	木星之盾	土星之铠	–	–	–
步兵x6	彗星之短剑	木星之盾	土星之铠	–	–	–
骑兵x6	彗星之剑	木星之盾	土星之铠	–	–	–
骑兵x6	彗星之剑	木星之盾	土星之铠	–	–	–
弓兵x6	彗星之弓	木星之盾	土星之铠	–	–	–




Mission 19-3.
天秤之月 第四周

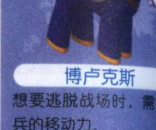
攻向帝都-(后卫)

胜利条件	歼灭敌人、全体指挥官移动到目标位置	时间限制	2000
失败条件	谢列涅被击败	成功报酬	0

STORY 故事情节

这次作战是突破敌军的包围网，逃脱战场。歼灭敌人也可以清除。就算只想要逃脱，因为敌人也布阵在要地，所以一个回合之内很难成功。凑齐8个部队的时候最好歼灭敌人。对方枪兵多并且可能在森林中发生混战，以步兵为中心编成部队。敌人接近过来需要时间，初期布阵没有坏处。指挥官不够编成8个部队，想要逃脱战场时用上等雇佣兵编成部队，然后想办法强行突破。


谢列涅
敌人以枪兵为中心，所以我们用步兵部队击败敌人。



博卢克斯
想要逃脱战场时，需要骑兵的移动力。

指挥官的逃脱方法

除了用诱惑部队逃脱的作战方法，还有别的比较简单的逃脱方法。只要把我方的雇佣兵在地图中央散开就行。指挥官不用管雇佣兵直接向目标移动位置移动。雇佣兵超出了指挥范围，几乎不需要攻击、防御，可以充当障碍物，能赢得很多时间。指挥官比雇佣兵移动力高，所以不领部队逃脱效率最高。想要节省费用时，装备“兵法之书步兵编”，全部部队都大量雇用步兵。


步兵

MISSION 作战



由于敌人分成3个方向，随便移动就会从后面被包围，并前方也会变得紧张，在这里不要移动而要等待敌人，从正面迎战比较安全。敌人根据布阵的距离逐渐加到战线。各个部队之间没有连系，所以放心地逐个击败掉。

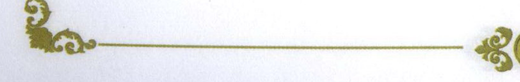
打算逃出时



只要谢列涅到达逃出位置，就首先成功。所以以此作为目标，分为逃出用和诱惑用部队。谢列涅到达逃出位置后，诱惑部队被击败也无所畏。

UNIT DATA 详细资料

位置	单位名	级别	攻击	防御	移动	敏捷	射程	指挥	指范	恢复	特殊	横	后	回避	雇佣兵	武器	盾	铠	物品1	物品2	物品3
1	枪兵	13	42	23	5	48	1-3	163	12	2	2	25	100	3	枪兵x4	彗星之枪	木星之盾	土星之铠	-	-	-
2	枪兵	13	40	23	5	49	1-3	161	12	2	2	25	100	3	枪兵x4	彗星之枪	木星之盾	土星之铠	-	-	-
3	枪兵	13	40	23	5	49	1-3	161	12	2	2	25	100	3	枪兵x4	彗星之枪	木星之盾	土星之铠	-	-	-
4	枪兵	13	37	20	5	50	1-3	160	12	2	2	25	100	3	枪兵x4	彗星之枪	木星之盾	土星之铠	-	-	-
5	修道士	13	34	18	6	51	1	149	16	2	2	25	100	10	步兵x4	彗星之短剑	木星之盾	土星之铠	-	-	-
6	枪兵	13	39	20	7	52	1-3	165	12	2	2	25	100	3	枪兵x4	彗星之枪	木星之盾	土星之铠	-	-	-
7	枪兵	13	39	20	7	52	1-3	165	12	2	2	25	100	3	枪兵x4	彗星之枪	木星之盾	土星之铠	-	-	-
8	弓兵	13	39	17	6	53	2-6	180	12	2	2	25	100	3	弓兵x4	彗星之弓	木星之盾	土星之铠	-	-	-









Mission 20.
天蟹之月 第三周



螺旋星云之谷

胜利条件	歼灭敌人、作战结束	时间限制	600
失败条件	谢列涅、希丽乌丝被击败、敌人侵入指定的区域	成功报酬	12000

STORY 故事情节

希丽乌丝部队到达帝都康德拉斯西恩后，终于有喘息的机会。原来想一下子攻下去，但因为比较累，决定休息一会儿。但，战斗马上又会开始。掩蔽军团好像开始集合向帝都进击。在多利佛罗β∶· 和帝都之间的螺旋星云之谷迎击作战。



“在春天之前”希丽乌丝的言语里透出强烈的决心。

OPERATION 作战准备

这次的作战目的是在螺旋星云之谷迎击并歼灭向多利佛罗斯 β 和艾斯德列里亚军的掩蔽军团。因为没有强大的单位，所以要注意布阵就会取得胜利。敌人以步兵和枪兵为中心编成，在8出现骑兵。为了可以抢先，把谢列涅和米卢哈克布阵在A、B。另外在5、7、10等，近处有很多枪兵，即使编成弓兵也没有多大用。



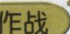
谢列涅

这次，谢列涅的战斗次数最多。时常要注意剩下的HP。



阿路西涅奥

考虑到有时来不及自我恢复，最好 让她发挥作用



MISSION 作战



首先，把希丽乌丝、米卢哈克的骑兵移动到右下方，阻止敌人的骑兵。不仅是指挥官，雇佣兵也不能允许侵入，所以尽力击败。步兵以跟从骑兵的形式移动。行动开始后，稍过一会儿，再让枪兵部队开始移动。从旁边或后边隔着距离掩护比较好。



注意失败条件

这次的失败条件比较严格。如果用以往的瞄准指挥官的战术，很小的失误就可以导致致命的后果。暂且放下野心，好好布阵，完全堵住右下方。就这样才有希望取得胜利。

UNIT DATA 详细资料

位置	单位名	级别	攻击	防御	移动	敏捷	射程	指挥	指范	恢复	特殊	横	后	回避
1	骑兵	14	42	19	7	46	1	166	13	2	2	25	100	3
2	步兵	14	44	25	5	46	1	168	14	2	2	25	100	3
3	枪兵	14	44	23	5	46	1−3	168	13	2	2	25	100	3
4	步兵	14	42	25	5	47	1	166	14	2	2	25	100	3
5	枪兵	14	42	23	5	47	1−3	166	13	2	2	25	100	3
6	步兵	14	39	22	5	48	1	165	14	2	2	25	100	3
7	枪兵	14	39	20	5	48	1−3	165	13	2	2	25	100	3
8	骑兵	14	41	18	7	50	1	170	13	2	2	25	100	3
9	步兵	14	41	22	7	50	1	170	13	2	2	25	100	3
10	枪兵	14	41	20	7	50	1−3	170	13	2	2	25	100	3
11	枪兵	14	41	20	7	50	1−3	170	13	2	2	25	100	3
12	步兵	14	41	20	7	50	1−3	170	13	2	2	25	100	3

雇佣兵	武器	盾	铠	物品1	物品2	物品3
骑兵	星云线之剑	土星之盾	土星之铠	−	−	−
步兵	星云线之剑	土星之盾	土星之铠	−	−	−
枪兵	星月夜之枪	土星之盾	土星之铠	−	−	−
步兵	星云线之剑	土星之盾	土星之铠	−	−	−
枪兵	星月夜之枪	土星之盾	土星之铠	−	−	−
步兵	星云线之剑	土星之盾	土星之铠	−	−	−
枪兵	星月夜之枪	土星之盾	土星之铠	−	−	−
骑兵	星云线之剑	土星之盾	土星之铠	−	−	−
步兵	星云线之剑	土星之盾	土星之铠	−	−	−
枪兵	星月夜之枪	土星之盾	土星之铠	−	−	−
枪兵	星月夜之枪	土星之盾	土星之铠	−	−	−
步兵	星云线之剑	土星之盾	土星之铠	−	−	−













Mission 21.
天蟹之月 第四周

路达齐奥涅·卡巴

胜利条件	击败中队长	时间限制	2000
失败条件	谢列涅、希丽乌丝被击败	成功报酬	320000

STROY 故事情节

得到了加闹布斯的协助，并交给他攻打里奥路齐奥涅的任务，由红炎骑士团攻略路达齐奥涅城。想要从周围削弱阿路给弥布的战斗力。骑士团的最初目标是那个玄关。为此不得不途中击败埋伏在狭窄林道的敌人。地形对敌人有利，但只要经过这一段后，遮掩红炎骑士团就不成问题。



对于加闹布斯的 因，大家心情都不 好。

OPERATION 作战准备

这次的作战目的是，在去往路达齐奥涅·卡巴的途中击败埋伏的敌人。由于战场是林道，道路狭窄，肯定引起混战。敌人是枪兵比较多，要以步兵为中心编成。具体地讲除了强制出击单位之外最好编成 3 个步兵指挥官和弓兵丝苔拉。成为混战时，很多时候敌人会在背后，所以最好用弓掩护。另外，费阿托攻击敌人的指挥官明卡卢就可以使他叛变，所以必须让费阿托出击。

明卡卢

曾是费阿托的朋友，但现在被阿路给弥布雇用。一定要和他成为伙伴。

● 能力

职业	枪兵
攻击	46
防御	26
移动	5
敏捷	52
射程	1-3
指挥	194
范围	16
回复	2
特殊	2

MISSION 作战



胜利条件是击败出现在地图右方向的敌人中队长，但地图的结构最终还是不得不击败全部敌人。所以要逐个击败，采取纵向组合队列，撤走受伤的单位并派下一个的战略。过于密集或过于散开都容易被弓箭射中，所以要注意。

林中的近道

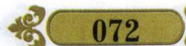


在地图中央的林里有近道，就是连接座标 [5: 9] 和敌人中队长的直线。边破坏途中的障碍物边前进。想最低限度降低损失时，这个方法比较好。

UNIT DATA 详细资料

位置	单位名	级别	攻击	防御	移动	敏捷	射程	指挥	指范	恢复	特殊	横	后	回避	雇佣兵	武器	盾	铠	物品1	物品2	物品3
1	步兵中队长	15	48	25	5	45	1	190	23	2	2	25	100	3	步兵x2	彗星之剑	土星之盾	土星之铠	超星目	–	–
2	骑兵	15	42	20	7	47	1	170	22	2	2	25	100	3	骑兵x2	彗星之剑	土星之盾	土星之铠	超星目	–	–
3	步兵	15	42	25	5	48	1	170	23	2	2	25	100	3	步兵x2	彗星之剑	土星之盾	土星之铠	超星目	–	–
4	枪兵	15	42	24	5	48	1-3	170	22	2	2	25	100	3	枪兵x2	彗星之剑	土星之盾	土星之铠	超星目	–	–
5	弓兵	15	42	18	4	49	2-6	172	22	2	2	25	100	3	弓兵x2	彗星之弓	土星之盾	土星之铠	超星目	–	–
6	步兵	15	41	22	7	51	1	174	22	2	2	25	100	3	步兵x2	彗星之剑	土星之盾	土星之铠	超星目	–	–
7	骑兵	15	41	19	7	51	1	174	22	2	2	25	100	3	骑兵x2	彗星之剑	土星之盾	土星之铠	超星目	–	–
8	枪兵	15	51	22	7	51	1-3	174	22	2	2	25	100	3	枪兵x2	彗星之枪	土星之盾	土星之铠	超星目	–	–
9	明卡卢	15	46	26	5	52	1-3	194	16	2	2	25	90	3	枪兵x2	星云群之枪	土星之盾	土星之铠	–	–	–
10	弓兵	15	41	18	5	52	2-6	190	22	2	2	25	100	3	弓兵x2	彗星之弓	土星之盾	土星之铠	超星目	–	–








Mission 22.

人马之月 第三周

圣普雷罗森林

胜利条件	歼灭敌人	时间限制	2000
失败条件	谢列涅、希丽乌丝被击败	成功报酬	32000

STORY 故事情节

卡巴的进攻安全结束了，希丽乌丝他们的路达齐奥涅攻略会前进一步。一方面，加闹布斯卿好像对里奥路齐奥涅攻略很重视，不是很好的状态。但是加闹布斯、阿路给弥布两军的战斗力消耗对于谢列涅他们来说反而是高兴的事。据有关情报，在到下一个目标阿尔法的途中，在附近的森林中有慈悲军主力的布阵。



大家不得不接受我方无能的状况的事实。

OPERATION 作战准备

圣普雷罗森林很深隧，树木容易成为障碍、而且骑兵的机动力和枪兵的射程也几乎起不了作用。应该以能克服障碍物的弓兵和善于混战的步兵为中心编成部队。如果将骑兵和枪兵指挥官编入的话，应让他们装备《兵法书—步弓篇》，最好是只用步兵和弓兵编成。另外，在布兵时应注意两点。在易围困的C地点布置最强的单位，并在离敌军指挥官角宿近的A点尤其是F点布置丝苔拉 。用丝苔拉给以最后一击，丝碧卡会投降成为我方指挥官。



● 能力

职业	弓兵
攻击	40
防御	23
移动	8
敏捷	45
射程	2-6
指挥	204
范围	15
回复	2
特殊	2

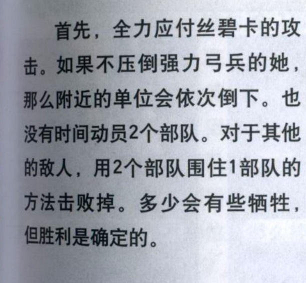
丝碧卡

成为伙伴的话会放心，而如放回敌人处没有比这个更危险的。趁早打倒。

MISSION 作战



首先，全力应付丝碧卡的攻击。如果不压倒强力弓兵的她，那么附近的单位会依次倒下。也没有时间动员2个部队。对于其他的敌人，用2个部队围住1部队的方法击败掉。多少会有些牺牲，但胜利是确定的。



将丝碧卡作为伙伴



如果丝碧卡被丝苔拉攻击那么会成为伙伴。但防御能力高，要先给予强大的打击、然后再给以最后一击。

而且，被树木围着会对移动造成困难，所以确保侵入路线也是很重要的。

UNIT DATA 详细资料

位置	单位名	级别	攻击	防御	移动	敏捷	射程	指挥	指范	恢复	特殊	横	后	回避	雇佣兵	武器	盾	铠	物品1	物品2	物品3
1	丝碧卡	16	40	23	8	45	2-6	204	15	2	2	20	90	3	弓兵X6	星云团之弓	土星之盾	土星之铠	–	–	–
2	骑兵	15	42	20	7	47	1	170	12	2	2	25	100	3	骑兵X6	彗星之剑	土星之盾	土星之铠	–	–	–
3	枪兵	15	43	24	5	47	1-3	170	13	2	2	25	100	3	枪兵X6	星月夜之枪	土星之盾	土星之铠	–	–	–
4	枪兵	15	43	24	5	47	1-3	170	13	2	2	25	100	3	枪兵X6	星月夜之枪	土星之盾	土星之铠	–	–	–
5	步兵	15	42	25	5	48	1	170	13	2	2	25	100	3	步兵X6	彗星之剑	土星之盾	土星之铠	–	–	–
6	骑兵	15	39	19	7	48	1	169	12	2	2	25	100	3	骑兵X6	彗星之剑	土星之盾	土星之铠	–	–	–
7	骑兵	15	39	19	7	48	1	169	12	2	2	25	100	3	骑兵X6	彗星之剑	土星之盾	土星之铠	–	–	–
8	枪兵	15	40	21	5	48	1-3	169	13	2	2	25	100	3	枪兵X6	星月夜之枪	土星之盾	土星之铠	–	–	–
9	枪兵	15	40	21	5	48	1-3	169	13	2	2	25	100	3	枪兵X6	星月夜之枪	土星之盾	土星之铠	–	–	–
10	枪兵	15	42	21	7	50	1-3	174	13	2	2	25	100	3	枪兵X6	星月夜之枪	土星之盾	土星之铠	–	–	–
11	步兵	15	41	22	7	51	1	174	12	2	2	25	100	3	步兵X6	彗星之剑	土星之盾	土星之铠	–	–	–
12	骑兵	15	41	19	7	51	1	174	12	2	2	25	100	3	骑兵X6	彗星之剑	土星之盾	土星之铠	–	–	–





Mission 23.
摩羯之月 第四周



路达齐奥涅·α

胜利条件	破坏城门	时间限制	2000
失败条件	谢列涅被击败	成功报酬	5000

STORY 故事情节

与顺利进行路达齐奥涅攻略的希丽乌丝军相比，加闹布斯军还对里奥齐奥涅攻略费了一番功夫。为了打破僵局，谢列涅提出攻击里奥齐奥涅，分断掩蔽军团的作战方案。当然，不能延迟路达齐奥涅攻略，所以决定把部队分成两个进行同时攻击。



谢列涅对情况判断非常确切，但希丽乌丝仍然不太满意。

OPERATION 作战准备

对于此关的攻略，需要有破坏城门的大炮。应把持有兵法书—大炮篇的纳休或卡斯特鲁等优先编入。大炮部队的布阵位置以A~C为最佳。布阵在下段（D~H）上，由于移动速度的关系，在上坡前被弓击而击退的可能性极高。在其它点上没有特别要注意的，在坡的入口附近D~G点布置骑兵的话，对于弓兵的攻击起到补助作用。但是，为了安全起见8个部队应该全部出击。



纳休
缺乏敏捷性，但因《兵法书——射击篇》，对于任何作战都可应用。



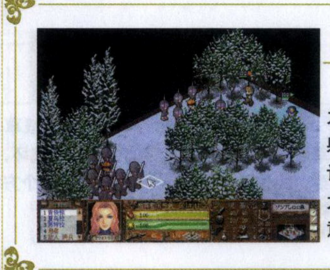
米卢哈克
这次他的任务是，切断敌阵，跑上坡道。

MISSION 作战



A~C点的部队全速向城门移动。此时，如果敌人在大炮的射程内的话，敢紧进行炮击，虽然击中的可能性不大。因为敌人的大多数进行向下段部队攻击的方向移动，所以制定利用骑兵的方案。只要打倒弓兵单位，那么接下来的就会顺利攻破了。

如有俯角，延长射程



要注意城门的弓兵。因为在非常高的位置上，所以射程非常长。如果一时疏忽让敌人看到后方，会遭受很大破坏，因此一定要十分注意大炮部队的移动。

UNIT DATA 详细资料

位置	单位名	级别	攻击	防御	移动	敏捷	射程	指挥	指范	恢复	特殊	横	后	回避	雇佣兵	武器	盾	铠	物品1	物品2	物品3
1	骑兵	16	43	20	7	47	1	175	13	2	2	25	100	3	骑兵X2	彗星之剑	土星之盾	土星之铠		–	–
2	修道士	16	38	20	6	47	1	167	17	3	2	25	100	10	步兵X2	彗星之短剑	土星之盾	土星之铠		–	–
3	骑兵	16	40	19	7	48	1	173	13	2	2	25	100	3	骑兵X2	彗星之剑	土星之盾	土星之铠		–	–
4	枪兵	16	43	24	5	48	1-3	175	13	2	2	25	100	3	枪兵X2	彗星之枪	土星之盾	土星之铠		–	–
5	弓兵	16	39	18	4	50	2-6	170	14	2	2	25	100	3	弓兵X2	夜天光之弓	土星之盾	土星之铠		–	–
6	弓兵	16	36	18	4	51	2-6	161	14	2	2	25	100	3	弓兵X2	夜天光之弓	土星之盾	土星之铠		–	–
7	弓兵	16	38	18	4	51	2-6	167	14	2	2	25	100	3	弓兵X2	夜天光之弓	土星之盾	土星之铠		–	–
8	弓兵	16	38	18	4	51	2-6	167	14	2	2	25	100	3	弓兵X2	夜天光之弓	土星之盾	土星之铠		–	–
9	骑兵	16	42	19	7	51	1	179	13	2	2	25	100	3	骑兵X2	彗星之剑	土星之盾	土星之铠		–	–
10	枪兵	16	42	21	7	51	1-3	179	13	2	2	25	100	3	枪兵X2	彗星之枪	土星之盾	土星之铠		–	–








Mission 23-2.
摩羯之月 第一周

攻向帝都-(后卫)

胜利条件	歼灭敌人	时间限制	2000
失败条件	希丽乌丝被击败	成功报酬	0

STORY 故事情节

这次战斗具有掩护加尼布斯军的意义，敌人的数量是14部队52单位比较多，肯定成为苦战。但是敌人的一半是步兵，以骑兵为中心编成有可能向有利的方向推进战斗。地图中有很多平地，骑兵可以发挥机动力优势。由于初期安排是处于完全被包围的状态，所以不要乱打，挨近之后逐个击败。另外再编入1部队修道士，就可以轻松作战。



博卢克斯

敏捷性高使用方便的骑兵，在A安排谢列涅，以B安排他，初期战斗就会变得轻松。



普列谢别

可以用在很多方面的重要的修道士，没有阿露西奥涅时可以用她。

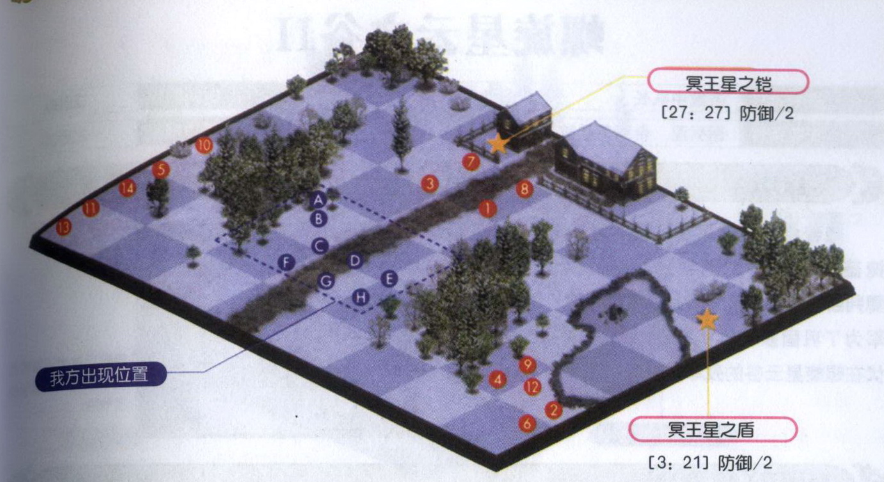
想活用空间时

我方出现位置的左右，长有很多成为移动的障碍的低木或草。这样的话，很难活用空间。但低木或草可以用大炮或指挥官的特殊技能破坏，雇用几个单位的大炮，战斗开始时发射。大炮各给周围一个方块，总共5个方块带来破坏，可以瞬间清除障碍物。这样，骑兵或盗贼可以发挥优势。



大炮

MISSION 作战



由于敌人全部都积极地攻过来，趁早打败街道旁边的敌人部队，并在街道后面以扇状布阵。敌人因为安排和移动速度等原因比较分散。有很多部队就有指挥官突击，容易逐个击败。如果街道附近的低木成为障碍，就清除掉。



诱敌深入

把安排在A，B的部队移动到左边，左侧的步兵部队受诱引靠近过来。这时，C的部队可以移动到背后。之后击败右侧的部队布陈在街背后。

UNIT DATA 详细资料

位置	单位名	级别	攻击	防御	移动	敏捷	射程	指挥	指范	恢复	特殊	横	后	回避	雇佣兵	武器	盾	铠	物品1	物品2	物品3
1	骑兵	16	43	20	7	47	1	175	13	2	2	25	100	3	骑兵X2	彗星之剑	土星之盾	土星之铠	–	–	–
2	修道士	16	38	20	6	47	1	167	17	3	2	25	100	10	步兵X2	彗星之短剑	土星之盾	土星之铠	–	–	–
3	骑兵	16	40	19	7	48	1	173	13	2	2	25	100	3	骑兵X2	彗星之剑	土星之盾	土星之铠	–	–	–
4	枪兵	16	43	24	5	48	1–3	175	13	2	2	25	100	3	枪兵X2	彗星之枪	土星之盾	土星之铠	–	–	–
5	弓兵	16	39	18	4	50	2–6	170	14	2	2	25	100	3	弓兵X2	夜天光之弓	土星之盾	土星之铠	–	–	–
6	弓兵	16	36	18	4	51	2–6	161	14	2	2	25	100	3	弓兵X2	夜天光之弓	土星之盾	土星之铠	–	–	–
7	弓兵	16	38	18	4	51	2–6	167	14	2	2	25	100	3	弓兵X2	夜天光之弓	土星之盾	土星之铠	–	–	–
8	弓兵	16	38	18	4	51	2–6	167	14	2	2	25	100	3	弓兵X2	夜天光之弓	土星之盾	土星之铠	–	–	–
9	骑兵	16	42	19	7	51	1	179	13	2	2	25	100	3	骑兵X2	彗星之剑	土星之盾	土星之铠	–	–	–
10	枪兵	16	42	21	7	51	1–3	179	13	2	2	25	100	3	枪兵X2	彗星之枪	土星之盾	土星之铠	–	–	–








Mission 24.
摩羯之月　第三周

螺旋星云之谷II

胜利条件	击败中队长	时间限制	2000
失败条件	谢列涅、希丽乌丝被击败	成功报酬	32000

STORY　故事情节

随着希丽乌丝军攻破里奥路齐涅，不得不让掩蔽军团撤退。受到此影响，贝拉道利格斯卿判断再战斗是无意义的，讠α幵城投降。谢列涅军为了巩固多利佛罗斯攻略的结果，打算攻打潜伏在螺旋星云谷的残军。



希丽乌丝对贝拉道利格斯卿的降伏而放松了节拍。

OPERATION　作战准备

虽然有螺旋星云谷的名字，但与从前不同。敌人指挥官有16个之多，但没有残军和雇佣兵，所以很少能看到组织性的行动，始终以零散进攻为主。为了培养那些水平低的指挥官，派他们上场。特别是修道士，很少有战斗机会，在这种地图中，可以提高水平。因盗贼多次出现，以防万一把贵重防具全都卸下来。

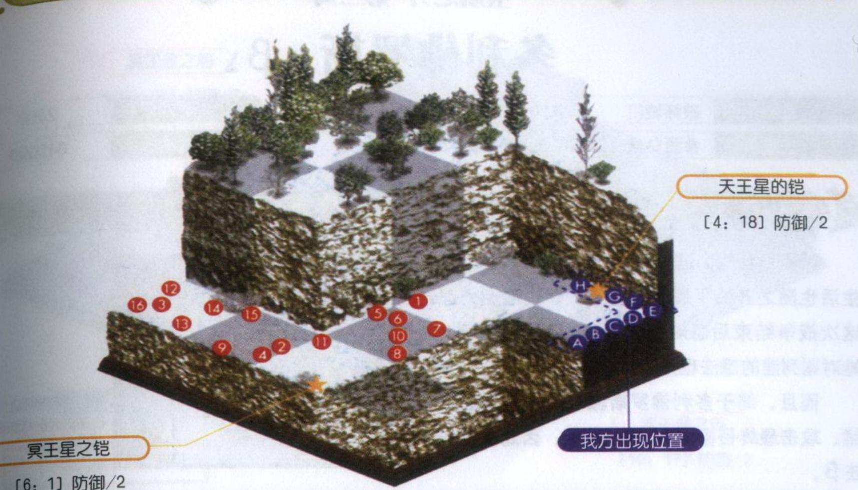


阿露西涅奥
自我恢复能力强，但伸展特殊技能的招数少。



艾妮福
作为指挥官能力低，但特殊技能的招数多，因此好好培养，必将成为一块法宝。

MISSION　作战



最初先不要动，等待敌人的靠近。靠近的敌人一字排列，从侧面用骑兵指挥官的必杀技一口气进行消灭。盗贼们的目的是偷我方的装备，因此几乎不会受到打击。下回就可将大部分盗贼打倒。最后只需将剩余敌人击败。

赢得资金和经验



敌方中队长积极的参与攻击。如果在早期就将其打倒，那么所得到的经验和资金就会少。等到靠近，就将其完全包围而封杀其行动

UNIT DATA　详细资料

位置	单位名	级别	攻击	防御	移动	敏捷	射程	指挥	指范	恢复	特殊	横	后	回避	雇佣兵	武器	盾	铠	ITEM1	ITEM2	ITEM3
1	盗贼	17	40	21	6	44	1	184	15	2	2	25	100	3	–	彗星之短剑	天王星之盾	土星之铠	–	–	–
2	盗贼	17	40	21	6	44	1	184	15	2	2	25	100	3	–	彗星之短剑	天王星之盾	土星之铠	–	–	–
3	步兵中队长	17	50	26	5	45	1	206	16	2	1	25	100	3	–	彗星之剑	天王星之盾	土星之铠	–	–	–
4	盗贼	17	40	21	6	45	1	184	14	2	2	25	100	3	–	彗星之短剑	天王星之盾	土星之铠	–	–	–
5	盗贼	17	40	21	6	45	1	184	14	2	2	25	100	3	–	彗星之短剑	天王星之盾	土星之铠	–	–	–
6	盗贼	17	36	19	6	45	1	172	15	2	2	25	100	3	–	彗星之短剑	天王星之盾	土星之铠	–	–	–
7	盗贼	17	36	19	6	45	1	172	15	2	2	25	100	3	–	彗星之短剑	天王星之盾	土星之铠	–	–	–
8	骑兵	17	44	21	7	47	1	185	15	2	2	25	100	3	–	彗星之剑	天王星之盾	土星之铠	–	–	–
9	步兵	17	44	26	5	48	1	185	16	2	1	25	100	3	–	彗星之剑	天王星之盾	土星之铠	–	–	–
10	步兵	17	46	26	5	48	1–3	186	17	2	2	25	100	3	–	彗星之枪	天王星之盾	土星之铠	–	–	–
11	步兵	17	41	23	5	49	1	183	16	2	1	25	100	3	–	彗星之剑	天王星之盾	土星之铠	–	–	–
12	弓兵	17	44	19	4	49	2–6	187	15	2	2	25	100	3	–	彗星之弓	天王星之盾	土星之铠	–	–	–
13	步兵	17	43	23	7	51	1	189	15	2	1	25	100	3	–	彗星之剑	天王星之盾	土星之铠	–	–	–
14	骑兵	17	43	20	7	51	1	189	15	2	2	25	100	3	–	彗星之剑	天王星之盾	土星之铠	–	–	–
15	枪兵	17	45	23	7	51	1–3	190	17	2	2	25	100	3	–	彗星之枪	天王星之盾	土星之铠	–	–	–
16	弓兵	17	43	19	6	52	2–6	206	15	2	2	25	100	3		彗星之弓	天王星之盾	土星之铠	–	–	–



Mission 25.
宝瓶之月 第二周



多利佛罗斯·β

胜利条件	破坏城门	时间限制	2000
失败条件	希丽乌丝、谢列涅被击败	成功报酬	640000

STORY 故事情节

希丽乌丝他们进入帝都已经3个月了，大家的生活也随之开始平息下来。索列伊由对谢列涅说这次战争结束后想对现在的贵族社会进行改革。她对谢列涅的想法也开始觉得有同感。

而且，终于多利佛罗斯城攻略的装备已经就绪。攻击最终目标α人手尚缺乏，因此决定先攻击β。



索列伊由想把这个国家改革成大家都能够生活得舒适安逸。

OPERATION 作战准备

这次作战是攻城战，因此需要大炮。敌人的数量多，可能会是一场激烈的战争，最低给2个部队配备大炮。配置在门的正面，减少移动损失。而且，漏掉的是一个配置要点。在这里安排阿鲁得拉那样行动快的指挥官，与战斗开始的同时，有可能立即将周围弓兵部队击破。而且，也搅乱了敌人主力的后方，可谓一箭双雕。但是，如果不用强大雇佣兵而保持完全独立状态就非常危险。



阿鲁德拉

敏捷性在全UNIT中最高。虽然不能造成很大的打击，但适合游击战。



大炮

得要凑齐数量，但单独组成部队比较危险，所以和步兵组合在一起。

MISSION 作战



目标始终是破坏城门，不要固执在打败敌人上，只想着怎样让大炮尽快靠近城门。大部分敌人在此部位除非靠近否则不进行攻击，因此采取大炮包围突入阵形后突破中央。在1点配置的部队能够引来敌人的话，就会取胜。



最大限度利用大炮

隐藏在民家的敌人部队，只要大炮从初期布置稍微移动就可进入射程。瞄准建筑物端头射击，有几个会吸引到攻击范围。击败数个就会达到很好的破坏。

UNIT DATA 详细资料

位置	单位名	级别	攻击	防御	移动	敏捷	射程	指挥	指范	恢复	特殊	横	后	回避	雇佣兵	武器	盾	铠	物品1	物品2	物品3
1	骑兵	18	48	23	7	46	1	187	13	2	2	25	100	3	骑兵X4	彗星之剑	土星之盾	土星之铠	超星芒	–	–
2	步兵	18	48	29	5	47	1	187	14	2	2	25	100	3	步兵X4	彗星之剑	土星之盾	土星之铠	超星芒	–	–
3	步兵	18	48	29	5	47	1	187	14	2	2	25	100	3	步兵X4	彗星之剑	土星之盾	土星之铠	超星芒	–	–
4	骑兵	18	46	23	7	47	1	185	13	2	2	25	100	3	骑兵X4	彗星之剑	土星之盾	土星之铠	超星芒	–	–
5	枪兵	18	48	27	5	47	1–3	187	13	2	2	25	100	3	枪兵X4	彗星之剑	土星之盾	土星之铠	超星芒	–	–
6	步兵	18	46	29	5	48	1	185	14	2	2	25	100	3	步兵X4	彗星之剑	土星之盾	土星之铠	超星芒	–	–
7	枪兵	18	46	27	5	48	1–3	185	13	2	2	25	100	3	枪兵X4	彗星之剑	土星之盾	土星之铠	超星芒	–	–
8	弓兵	18	46	21	4	49	2–6	187	13	2	2	25	100	3	弓兵X4	彗星之剑	土星之盾	土星之铠	超星芒	–	–
9	弓兵	18	38	20	4	52	2–6	176	13	2	2	25	100	3	弓兵X4	彗星之剑	土星之盾	土星之铠	超星芒	–	–
10	弓兵	18	44	21	6	52	2–6	207	13	2	2	25	100	3	弓兵X4	彗星之剑	土星之盾	土星之铠	超星芒	–	–
11	骑兵	18	48	23	7	46	1	187	13	2	2	25	100	3	骑兵X4	彗星之剑	土星之盾	土星之铠	超星芒	–	–
12	骑兵	18	48	23	7	46	1	187	13	2	2	25	100	3	骑兵X4	彗星之剑	土星之盾	土星之铠	超星芒	–	–







Mission 26-1.
宝瓶之月 第三周



多利佛罗斯·α

胜利条件	歼灭敌人 、我方到达目标移动位置	时间限制	2000
失败条件	我方被歼灭	成功报酬	112000

STORY 故事情节

希丽乌丝军将完成多利佛罗斯攻略，剩下的城只α 了。如果拿下的话，将使阿路给弥布的战斗力大大减弱。虽然士兵的士气很高，但要把享有坚城之名α 城正面攻下来，战斗力的消耗是在所难免的，因此一个部队先从排水口突入掩护主力军。为了索列伊由新皇帝的诞生，要在此次实质性的最终决战中取得胜利。



战乱的终止近在咫尺，还不能停下来，一直在前!

OPERATION 作战准备

从排水口先行突入的掩护部队，在攻城战中比主力军起更重要的作用。在这里生存下来的部队将移动到下次阵形，出现在防守薄弱的城壁上。这个部队由大炮编成，因此可以迅速破坏城门，且主力军可以最小的损失突入城内。这个地图分三个阶段，上下间移动需要时间。如以大炮和弓箭为中心编成的话，在敌人上来之前容易击败。



阿鲁费雷奥

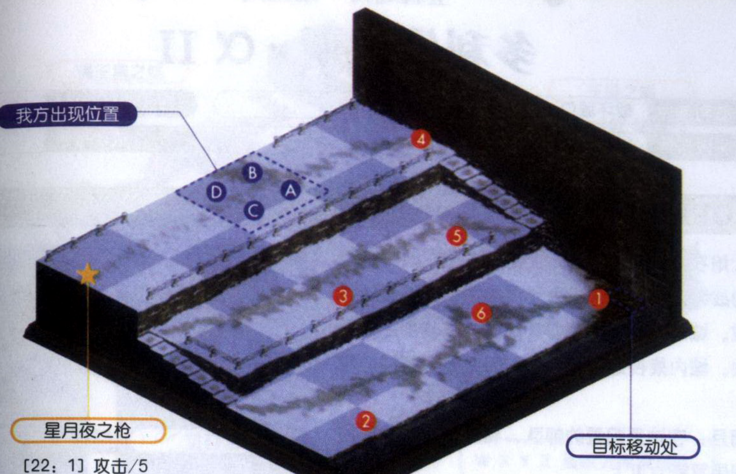
活用初期装备“兵法书—大炮篇”和高指挥能力，负责大炮部队。



阿鲁德拉

行动很快，为了击败指挥官使其放在下面。

MISSION 作战



[22：1] 攻击/5

敌人部队大部分在下层部分出现，如果这一方不下来那么没有必要进行攻击。击败在3，4，5点出现的骑兵、枪兵部队后，向下层用大炮炮击。因为在高处攻击，射程长，命中率也上升。完全不用到下层便可把大部分敌人消灭。

两个取胜条件



这个地图中，确保大炮数量，敌人雇佣兵只用炮击便可击败。比起让全军向下方移动，瞄准敌全部人歼灭的方案损失更少。

UNIT DATA 详细资料

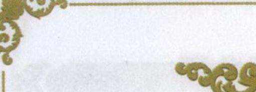
位置	单位名	级别	攻击	防御	移动	敏捷	射程	指挥	指范	恢复	特殊	横	后	回避
1	枪兵	19	50	26	5	46	1-3	191	14	2	2	25	100	3
2	枪兵	19	52	29	5	46	1-3	194	15	2	2	25	100	3
3	骑兵	19	44	21	7	47	1	187	14	2	2	25	100	3
4	骑兵	19	47	23	7	47	1	189	13	2	2	25	100	3
5	枪兵	19	45	23	7	51	1-3	193	13	2	2	25	100	3
6	骑兵	19	46	21	7	52	1	193	14	2	2	25	100	3

雇佣兵	武器	盾	铠	物品1	物品2	物品3
枪兵X4	星月夜之枪	土星之盾	土星之铠	—	—	—
枪兵X4	岁差之枪	土星之盾	土星之铠	—	—	—
骑兵X4	星云线之剑	土星之盾	土星之铠	—	—	—
骑兵X4	彗星之剑	土星之盾	土星之铠	—	—	—
枪兵X4	彗星之剑	土星之盾	土星之铠	—	—	—
骑兵X4	星屑之剑	土星之盾	土星之铠	—	—	—











Mission 26-2
宝瓶之月 第三周

多利佛罗斯·α II

胜利条件	破坏城门	时间限制	2000
失败条件	谢列涅、希丽乌丝被击败	成功报酬	0

OPERATION 作战准备

大炮在此次战役中有必要，但对于在城内持续发生的战斗来说，便会成为无用之物。应以最低数量编成。城门的破坏交给先头部队，以减少主力军的损失。城内战役是一场混战，因此要用强悍的雇佣兵。

而且，在这里配置的部队，将原封不动的安排在多利佛罗斯 αIII上。

因此，在A~D点布置骑兵，在G~H点布置步兵以及枪兵。


丝苔拉
把弱敌中从远处打倒是强项。以弓做掩护就信心十足。


弓兵（强）
丝苔拉的部队中必须编制进去。而且，步兵一半，弓兵一半式的部队也是绝妙的。

用主力军成员攻击时

α 部队中不编制大炮，以 α II 为中心攻击的话将会是一场激烈的消耗战。而且，为了得到更多的经验值或报酬，以歼灭敌人部队为目标时，平衡编制骑兵、步兵、弓兵，使用诱惑部队进行个别击破才是妥当的战术。此时诱惑部队，在接下来的城内战中不起作用而遭打击的可能性会更高。


骑兵（强）

MISSION 作战



此次作战的目的是突入城内，不能忘记接连会发生战斗。在这里受到的破坏影响到下次作战，参加阿尔法的部队不能突入到城内。无论如何，尽量减少主力军的破坏是最大的问题。有力避免无用的战斗。



增援部队

参加 α 的部队把目前的敌人击败了后，别破坏城门、而是对下方的敌人部队进行炮击。尽量用 α 部队将敌人消弱，使主力军的损失控制在最小限度之内。

UNIT DATA 详细资料

位置	单位名	级别	攻击	防御	移动	敏捷	射程	指挥	指范	恢复	特殊	横	后	回避
1	骑兵	19	41	21	7	49	1	181	13	2	2	25	100	3
2	弓兵	19	47	20	5	49	2-5	191	14	2	2	25	100	3
3	步兵	19	43	24	5	49	1	187	14	2	2	25	100	3
4	骑兵	19	39	21	7	50	1	176	13	2	2	25	100	3
5	步兵	19	39	22	5	50	1	176	14	2	2	25	100	3
6	步兵	19	41	24	5	50	1	181	14	2	2	25	100	3
7	弓兵	19	39	19	5	52	2-5	180	14	2	2	25	100	3
8	弓兵	19	39	19	5	52	2-5	180	14	2	2	25	100	3
9	弓兵	19	45	20	7	52	2-5	211	14	2	2	25	100	3

雇佣兵	武器	盾	铠	物品1	物品2	物品3
骑兵X4	彗星之剑	土星之盾	土星之铠	–	–	–
弓兵X4	星云团之弓	土星之盾	土星之铠	–	–	–
步兵X4	彗星之剑	土星之盾	土星之铠	–	–	–
骑兵X4	彗星之剑	土星之盾	土星之铠	–	–	–
步兵X4	彗星之剑	土星之盾	土星之铠	–	–	–
步兵X4	彗星之剑	土星之盾	土星之铠	–	–	–
大炮X4	星云团之弓	土星之盾	土星之铠	兵法之书大炮篇	–	–
大炮X4	星云团之弓	土星之盾	土星之铠	兵法之书大炮篇	–	–
弓兵X4	星云团之弓	土星之盾	土星之铠	–	–	–










Mission 26-3
宝瓶之月 第三周

多利佛罗斯 · α III

胜利条件	击败中队长	时间限制	2000
失败条件	希乌利丝、谢列涅被击败	成功报酬	0

OPERATION 作战准备

这个地图非常特殊，要用参加 α II后生还的部队。布阵位置也和 α II一样。因为不能让被击败的部队上场，所以取胜的关键是起初的战斗。

A-D附近的敌人部队开始从后面积极地向附近的部队展开攻击，尽量散开以防被包围。之后，全军向在城最里面的中队长移动。



卡斯特鲁
指挥范围广，装备星降以弥补机动力的不足。



美拉克
虽然不起眼，但具有均衡的高能力，是可靠的指挥官。

把大炮当作固定炮台

α II的大炮编成多的时候，好好利用它。大炮部队出现在E-H时，不严密守住立刻就会被击败。在位置上来说，比较靠近敌人中队长，如果诱惑部队能牵制敌人，也可能早期取胜。如果出现在A-D，就原地不要动，向中间的敌人进行炮击。那时最好重点瞄准密集移动的部队。大炮命中率低，但只要有能力的指挥官使用就可以发挥稳定的效果，所以不要忘了装备"星使"。



大炮

MISSION 作战

星屑之剑
[22：19] 攻击/6
明星之短剑
[28：22] 攻击/4
我方出现位置
冥王星之铠
[20：18] 防御/2
天王星之铠
[19：18] 防御/2
星月夜的枪
[21：5] 防御/5
夜天光的弓
[15：5] 攻击/5
天王星的盾
[19：17] 防御/2
妖星之短剑
[11：22] 攻击/4
星云线之剑
[17：19] 攻击/5
冥王星之盾
[18：18] 防御/2

这次作战敌人的数量多，歼灭敌人还不如把目标放在中队长身上。敌人的部队向E-H部队移动，诱惑敌人逐渐移动到地图下方。这时A-D部队绕过柱外侧，侵入到内部挟攻敌人。

诱出中队长



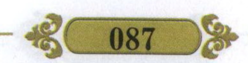
修道士中队长最初一点都不动，当我们的部队靠近时，为了攻击而接近我们。用速度快的骑兵急袭，很快就会击败。

UNIT DATA

位置	单位名	级别	攻击	防御	移动	敏捷	射程	指挥	指范	恢复	特殊	横	后	回避
1	修道士中队长	19	50	23	6	44	1	199	21	3	2	25	100	10
2	骑兵	19	49	23	7	46	1	191	13	2	2	25	100	10
3	骑兵	19	43	21	7	48	1	187	13	2	2	25	100	10
4	枪兵	19	43	23	5	49	1-3	187	13	2	2	25	100	10
5	步兵	19	43	24	5	49	1	187	14	2	2	25	100	10
6	弓兵	19	43	19	4	50	2-6	189	13	2	2	25	100	10
7	骑兵	19	45	21	7	51	1	193	13	2	2	25	100	10
8	枪兵	19	45	23	7	51	1-3	193	13	2	2	25	100	10
9	步兵	19	45	24	7	51	1	193	13	2	2	25	100	10
10	骑兵	19	45	21	7	51	1	193	13	2	2	25	100	10
11	弓兵	19	45	20	6	52	2-6	211	13	2	2	25	100	10

详细资料

雇佣兵	武器	盾	铠	物品1	物品2	物品3
步兵X6	极光之短剑	土星之盾	土星之铠	–	–	–
骑兵X6	彗星之剑	土星之盾	土星之铠	–	–	–
骑兵X6	彗星之剑	土星之盾	土星之铠	–	–	–
枪兵X6	彗星之枪	土星之盾	土星之铠	–	–	–
步兵X6	彗星之剑	土星之盾	土星之铠	–	–	–
弓兵X6	彗星之弓	土星之盾	土星之铠	–	–	–
枪兵X6	彗星之枪	土星之盾	土星之铠	–	–	–
枪兵X6	彗星之枪	土星之盾	土星之铠	–	–	–
步兵X6	彗星之剑	土星之盾	土星之铠	–	–	–
骑兵X6	彗星之剑	土星之盾	土星之铠	–	–	–
弓兵X6	彗星之弓	土星之盾	土星之铠	–	–	–









Mission 27-1

宝瓶之月 第四周



超新星平原(左翼)

胜利条件	歼灭敌人、作战结束	时间限制	600
失败条件	我方被歼灭	成功报酬	0

STORY 故事情节

多利佛罗斯·α城陷落。遗憾的是重要人物阿路给弥布在城陷落之前好像逃到国外，下落不明，佛马鲁哈托想彻底抗战，在超新星平原组织了大规模的残兵。可能是失去了主君和国家的气高战士的最后一搏吧。希丽乌丝疾马和宿敌一拼到底。



为了创造新的时代，和他的战斗不可避免。所以必须要赢……

OPERATION 作战准备

这次作战目的是阻止残存兵聚集在呼奥马鲁哈托周围。在这儿没有阻止到的部队与主力会合，以增援部队形式登场，这样主力会变得更厉害。只要不被歼灭就可以，所以要有心理准备。敌人的编成是以枪兵为中心，我们以步兵为中心编成。没必要特别在意布阵，但在与阻止位置远的I和J最好不要布阵。



利格鲁

由于步兵主力部队布阵在主力和右翼，参宿七负责左翼。



步兵(强)

在编成上，即使用骑兵指挥官，也一定要雇用步兵。

MISSION 作战

我方出现处

敌人目标位置

作战目的是阻止敌人向主力会合。只要我们不被歼灭就可以完成作战，但没有阻止到的敌人都出现在主力。如果满足于此，形势会变严峻。所以，和开始时一样把所有部队集中在阻止位置附近，尽量击败敌人。



把资金都花掉

这个连续地图会是最后的战场，乘下的资金买物品，尤其是“星使”很重要。既然到了如今，大家不想看到指挥力低的情况了吧。

UNIT DATA 详细资料

位置	单位名	级别	攻击	防御	移动	敏捷	射程	指挥	指范	恢复	特殊	横	后	回避
1	骑兵	20	50	23	7	46	1	196	13	2	2	25	100	3
2	枪兵	20	51	28	5	46	1-3	198	13	2	2	25	100	3
3	步兵	20	50	28	5	47	1	196	14	2	2	25	100	3
4	枪兵	20	50	26	5	47	1-3	196	13	2	2	25	100	3
5	修道士	20	42	21	6	47	1-3	184	18	2	2	25	100	10
6	枪兵	20	48	26	5	48	1-3	194	13	2	2	25	100	3
7	枪兵	20	48	26	5	48	2-6	194	13	2	2	25	100	3
8	弓兵	20	50	20	4	48	2-6	198	13	2	2	25	100	3
9	弓兵	20	48	20	4	49	2-6	196	13	2	2	25	100	3



雇佣兵	武器	盾	铠	物品1	物品2	物品3
骑兵X6	彗星之剑	土星之盾	土星之铠	–	–	–
枪兵X6	彗星之枪	土星之盾	土星之铠	–	–	–
步兵X6	彗星之剑	土星之盾	土星之铠	–	–	–
枪兵X6	彗星之枪	土星之盾	土星之铠	–	–	–
步兵X6	彗星之短剑	土星之盾	土星之铠	–	–	–
枪兵X6	彗星之枪	土星之盾	土星之铠	–	–	–
枪兵X6	彗星之枪	土星之盾	土星之铠	–	–	–
弓兵X6	彗星之弓	土星之盾	土星之铠	–	–	–
弓兵X6	彗星之弓	土星之盾	土星之铠	–	–	–





Mission 27-2
宝瓶之月 第四周

超新星平原(右翼)

胜利条件	歼灭敌人、作战结束	时间限制	600
失败条件	我方被歼灭	成功报酬	0

OPERATION 作战准备

这次作战也和左翼一样，目的是阻止残存兵力会回到佛马鲁哈托的部队。这边的敌人是以骑兵为中心，所以得要以枪兵为中心编成。但枪兵比步兵、骑兵防御力稍微差，因此确保一定数量的步兵攻击敌人的背后。以防被敌人的骑兵突击，也得编成瞄准指挥官的弓兵。另外，会成为总力战，给水平低的指挥官雇用强的雇佣兵以使部队平衡。



费阿托

指挥力销微低，给装备"超星使"。



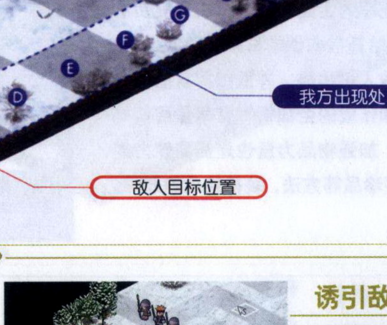
步兵(强)

在以肉弹战为中心的作战中，雇佣兵可以全部是步兵。

希丽乌丝

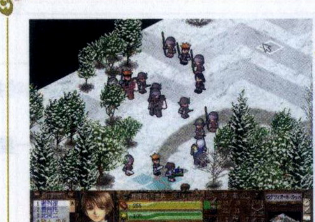
属于大犬座α星的希丽乌丝是全天最亮的星。在古埃及，她被崇拜为通知尼罗河泛滥的"尼罗之星"。对于想要打破陈旧，创造新时代的她来说，是个最相称的名字。在秋天的夜空，主人猎户抬脚的姿势，巧妙地表现了为了索列伊由而拼命作战的她的精神。

MISSION 作战



基本的方法和左翼差不多。只是，当部队数量多的时候，在E-H也布阵部队，考虑横向进攻带来的损失。那个任务是最好交给费阿托或第涅伯拉等枪兵。好好使用射程2就有可能击败敌人。

诱引敌人指挥官



用3个UNIT形成ㄈ型，引诱敌人进来后击败的战术，在像这样以定点防卫为目的的作战中才能发挥它的真正价值。指挥官一飞进来，就能一下子击败。

UNIT DATA 详细资料

位置	单位名	级别	攻击	防御	移动	敏捷	射程	指挥	指范	恢复	特殊	横	后	回避	雇佣兵	武器	盾	铠	物品1	物品2	物品3
1	骑兵	20	50	23	7	46	1	196	13	2	2	25	100	3	骑兵X6	彗星之剑	土星之盾	土星之铠	–	–	–
2	骑兵	20	48	23	7	47	1	194	13	2	2	25	100	3	骑兵X6	彗星之剑	土星之盾	土星之铠	–	–	–
3	步兵	20	50	28	5	47	1	196	14	2	2	25	100	3	步兵X6	彗星之剑	土星之盾	土星之铠	–	–	–
4	修道士	20	42	21	6	47	1	184	18	2	2	25	100	10	步兵X6	彗星之短剑	土星之盾	土星之铠	–	–	–
5	枪兵	20	48	26	5	48	1–3	194	13	2	2	25	100	3	枪兵X6	彗星之枪	土星之盾	土星之铠	–	–	–
6	弓兵	20	48	20	4	49	2–6	196	13	2	2	25	100	3	弓兵X6	彗星之弓	土星之盾	土星之铠	–	–	–
7	弓兵	20	44	19	4	50	2–6	194	13	2	2	25	100	3	弓兵X6	彗星之弓	土星之盾	土星之铠	–	–	–
8	骑兵	20	46	21	7	51	1	198	13	2	2	25	100	3	骑兵X6	彗星之剑	土星之盾	土星之铠	–	–	–
9	骑兵	20	46	21	7	51	1	198	13	2	2	25	100	3	骑兵X6	彗星之剑	土星之盾	土星之铠	–	–	–



Mission 27-3

宝瓶之月 第四周



超新星平原(本部)

胜利条件	击败佛马鲁哈托	时间限制	2000
失败条件	谢列涅、希丽乌丝被击败	成功报酬	0

OPERATION 作战准备

无论是赢还是败这将是最后的战斗。希丽乌丝军和佛马鲁哈托军的全面冲突，是决定胜负的正面较量。佛马鲁哈托被击倒的瞬间战斗就结束。

在单位数上敌人占优势，并且指挥官的能力也不会差。给参加作战的全部指挥官尽量配备好的雇佣兵。另外，加强物品力量也是提高能力的重要因素。用购买珍品等方法，装备最后的战斗。



谢列涅

装备“星芒”、“星彩”、“星使”后派到战场



希丽乌丝

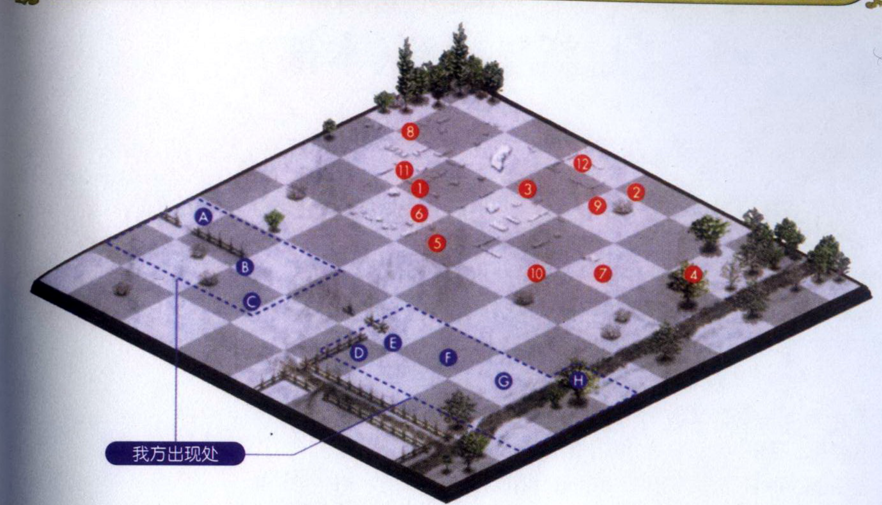
向佛马鲁哈托的最后一击，一定交给她。

佛马鲁哈托

在秋天的夜空中孤独地闪烁，那就是南天的鱼座α星佛马鲁哈托从前被称作占卜王家的命运的王星，是和人类历史有深厚联系的古星。

这个星的周围很少有二等星，很显眼，所以也被称作南之一星。那个姿势就像象征在阿路给弥布手下孤军奋战。

MISSION 作战



胜利条件当然是击败佛马鲁哈托。但他的周围完全被精兵们护卫。如果不先入他们就不可能战胜他。另外，敌人表现出前所未有的统率行动，所以可能顾不上，进行佯攻或诱惑的雇佣兵的安危。他们的命运决定于是不是能很好的使用骑兵。

发挥大炮的作用



这次作战中不有没有大炮。敌人数量这么多的话，当然靶子也会增加。也就是说一发炮弹可以起到与以前不同的重要作用。最少也得准备5个单位。

UNIT DATA 详细资料

位置	单位名	级别	攻击	防御	移动	敏捷	射程	指挥	指范	恢复	特殊	横	后	回避
1	弓兵中队长	20	56	23	4	42	2-7	228	16	2	2	25	100	3
2	修道士中队长	20	52	23	6	42	1	203	21	3	2	25	100	10
3	步兵中队长	20	55	29	5	43	1	218	16	2	2	25	100	3
4	骑兵	20	50	23	7	46	1	196	13	2	2	25	100	3
5	步兵	20	51	28	5	46	1	198	14	2	2	25	100	3
6	枪兵	20	51	28	5	46	1-3	198	13	2	2	25	100	3
7	修道士	20	44	21	6	46	1	189	18	2	3	25	100	10
8	骑兵	20	48	23	7	47	1	194	13	2	2	25	100	3
9	步兵	20	50	28	5	47	1	196	14	2	2	25	100	3
10	枪兵	20	50	26	5	47	1-3	196	13	2	2	25	100	3
11	弓兵	20	51	22	4	47	2-6	207	13	2	2	25	100	3
12	佛马鲁哈托	20	66	33	9	38	1	237	28	2	2	20	100	10

雇佣兵	武器	盾	铠	物品1	物品2	物品3
弓兵X8	加希尼环缝	土星之盾	土星之铠	星彩	精神安定剂α 1	精神安定剂β 1
步兵X8	加格道环缝	土星之盾	土星之铠	星彩	精神安定剂α 1	–
步兵X8	加希尼环缝	土星之盾	土星之铠	星彩	精神安定剂α 1	–
骑兵X8	彗星之剑	土星之盾	土星之铠	–	–	–
步兵X8	彗星之剑	土星之盾	土星之铠	–	–	–
枪兵X8	彗星之枪	土星之盾	土星之铠	–	–	–
骑兵X8	彗星之短剑	土星之盾	土星之铠	–	–	–
步兵X8	彗星之剑	土星之盾	土星之铠	–	–	–
枪兵X8	彗星之剑	土星之盾	土星之铠	–	–	–
弓兵X8	彗星之枪	土星之盾	土星之铠	–	–	–
骑兵X8	彗星之弓	土星之盾	土星之铠	–	–	–
步兵X8	洛希极限	M91	M102	星之循环2	精神安定剂α 2	精神安定剂β 2



© KOGADO STUDIO, INC.



天人互动™